

Glas IJs tekst



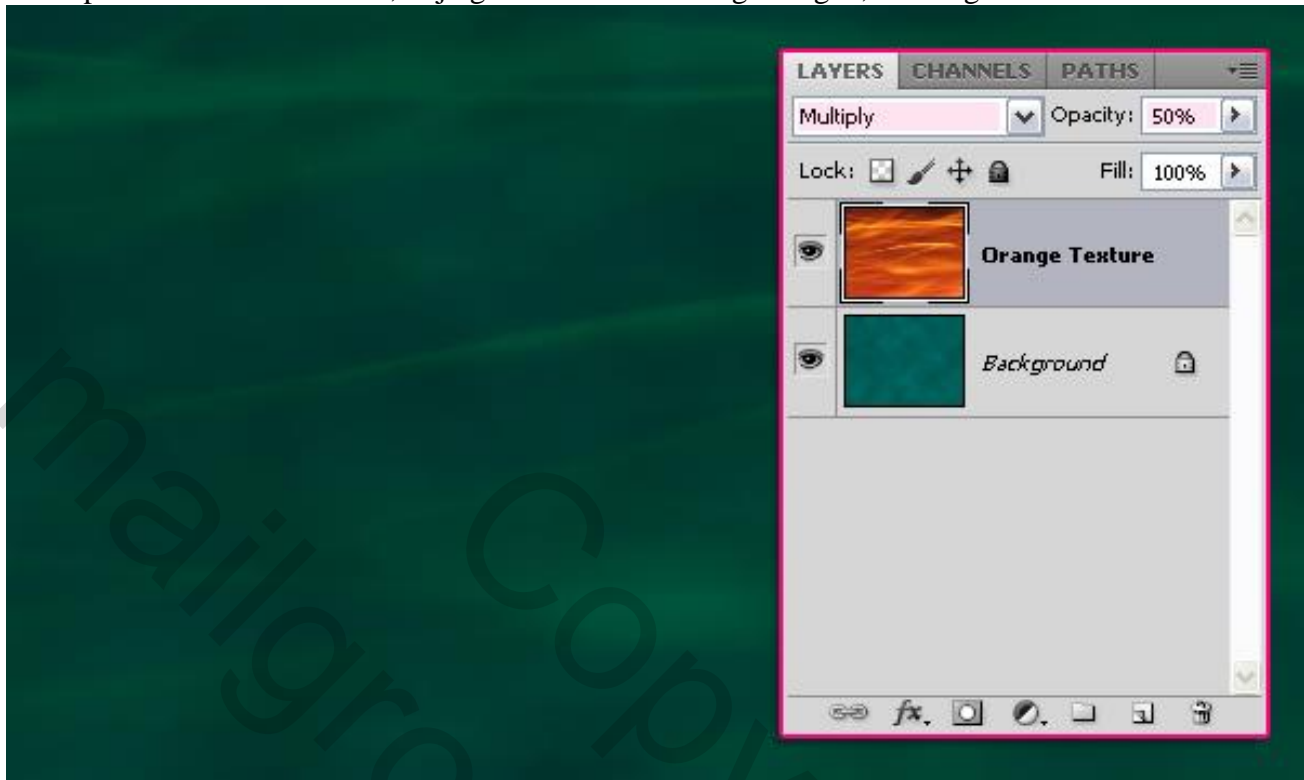
Nodig : structuur 'fire'; structuur 'wheateder'; lettertype Atrou

Stap 1

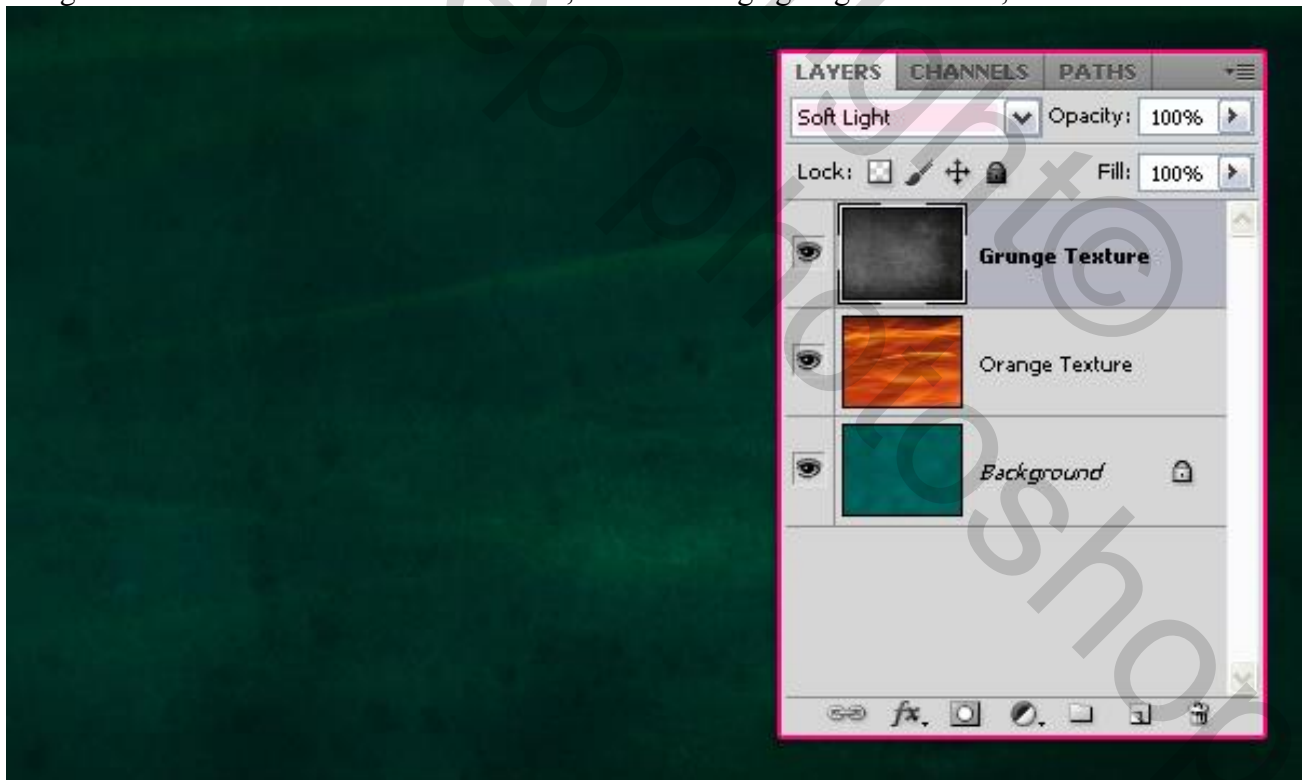
Open een nieuw document : 1152×864 pixels; Voorgrondkleur = #006D68, achtergrondkleur = #004E49, Filter → Rendering → Wolken.



Voeg de structuur “fire texture 02” toe boven de Achtergrond laag; noem de laag “oranje structuur” maak passend voor dit canvas; wijzig modus in Vermenigvuldigen; dekking = 50%.



Voeg de structuur “Weathered Texture” toe; noem de laag “grunge structuur”; modus = Zwak licht.

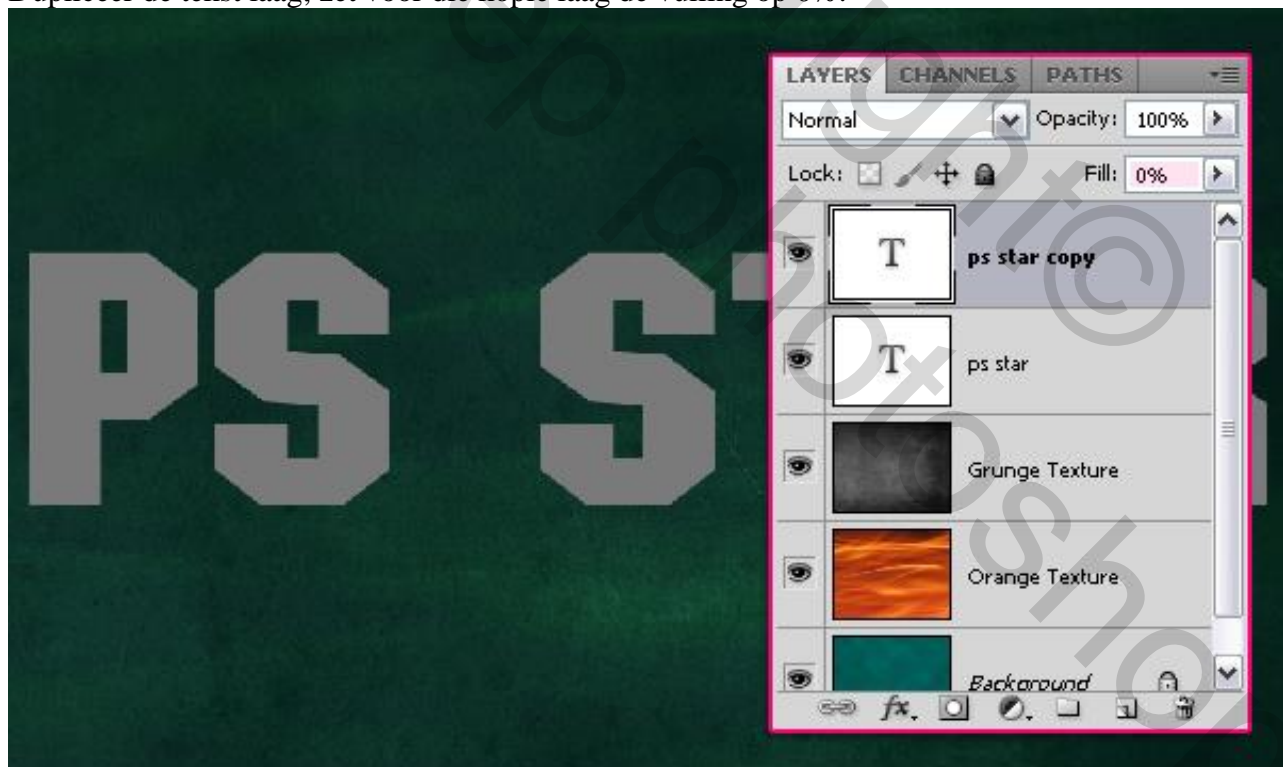


Stap 2

Tekst intypen; lettertype = Atrox ; kleur = # 7B7B7B; lettergrootte = 330 pt.



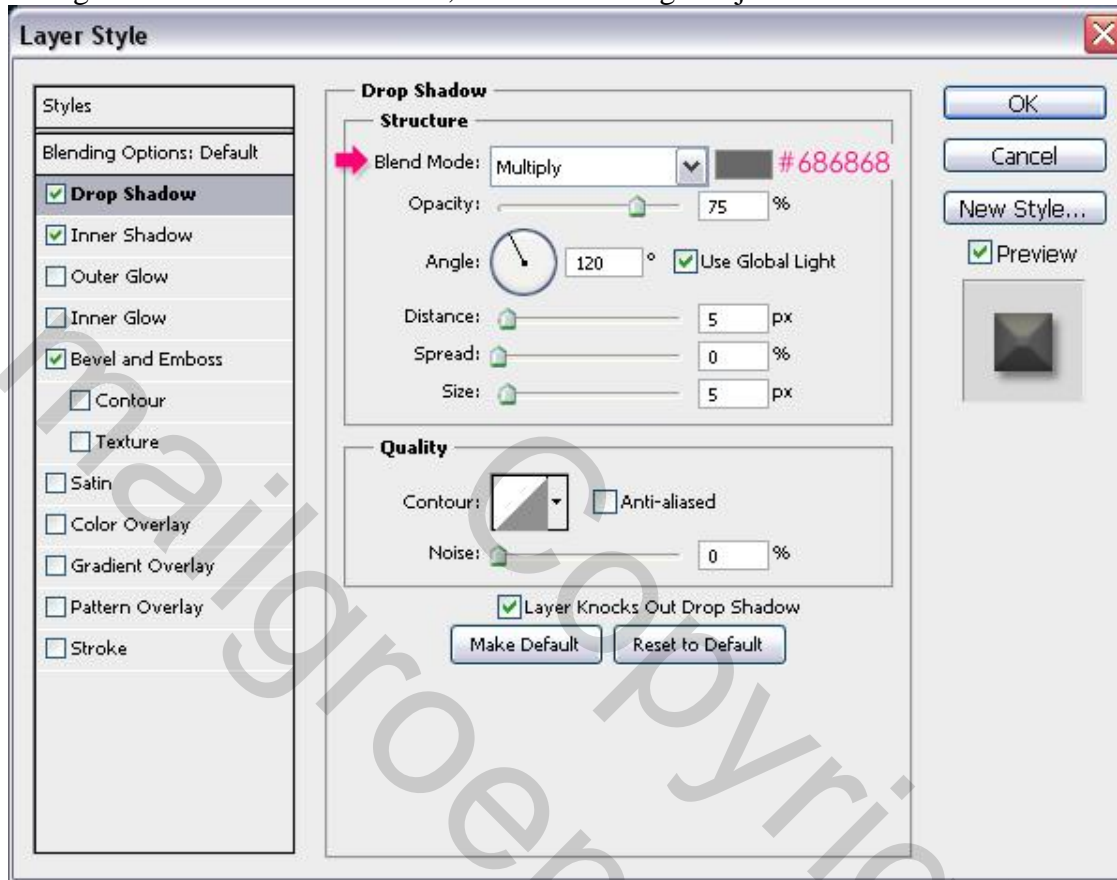
Dupliceer de tekst laag; zet voor die kopie laag de vulling op 0%.



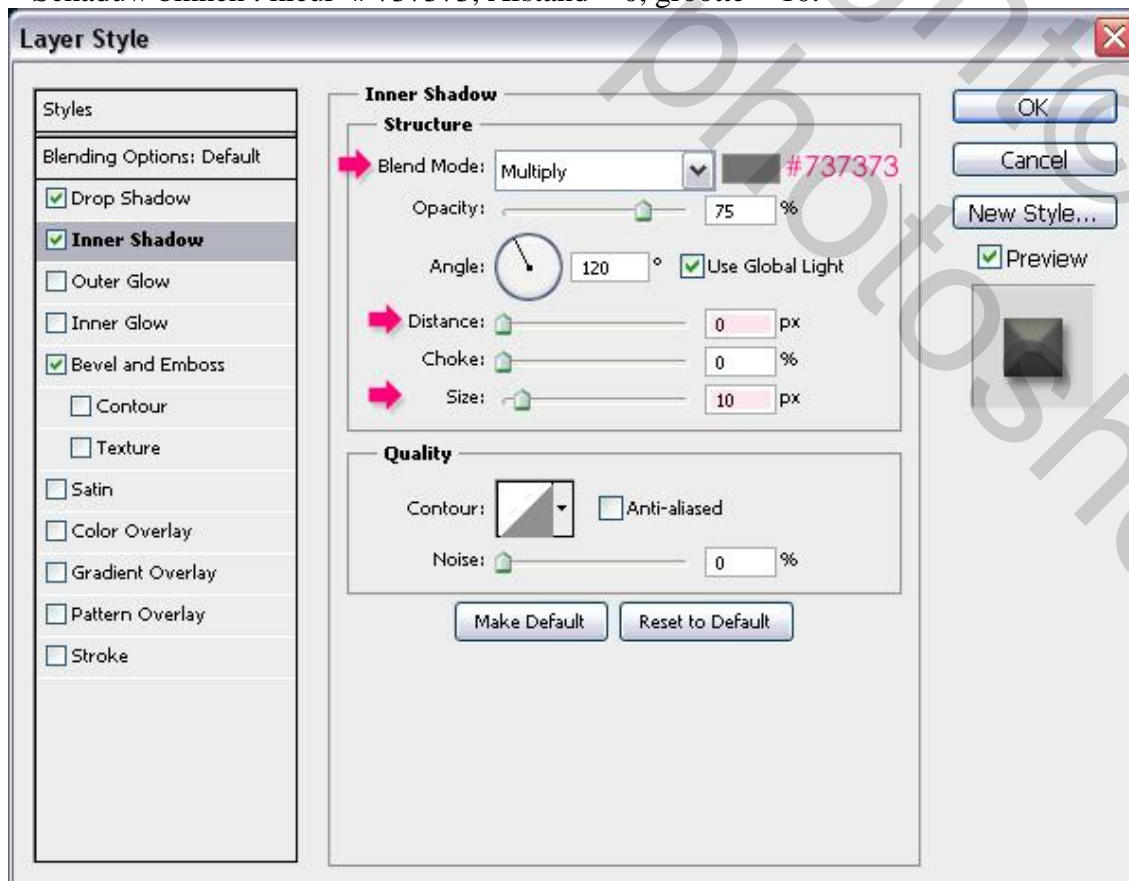
Stap 3

Geef originele tekst laag volgende laagstijlen.

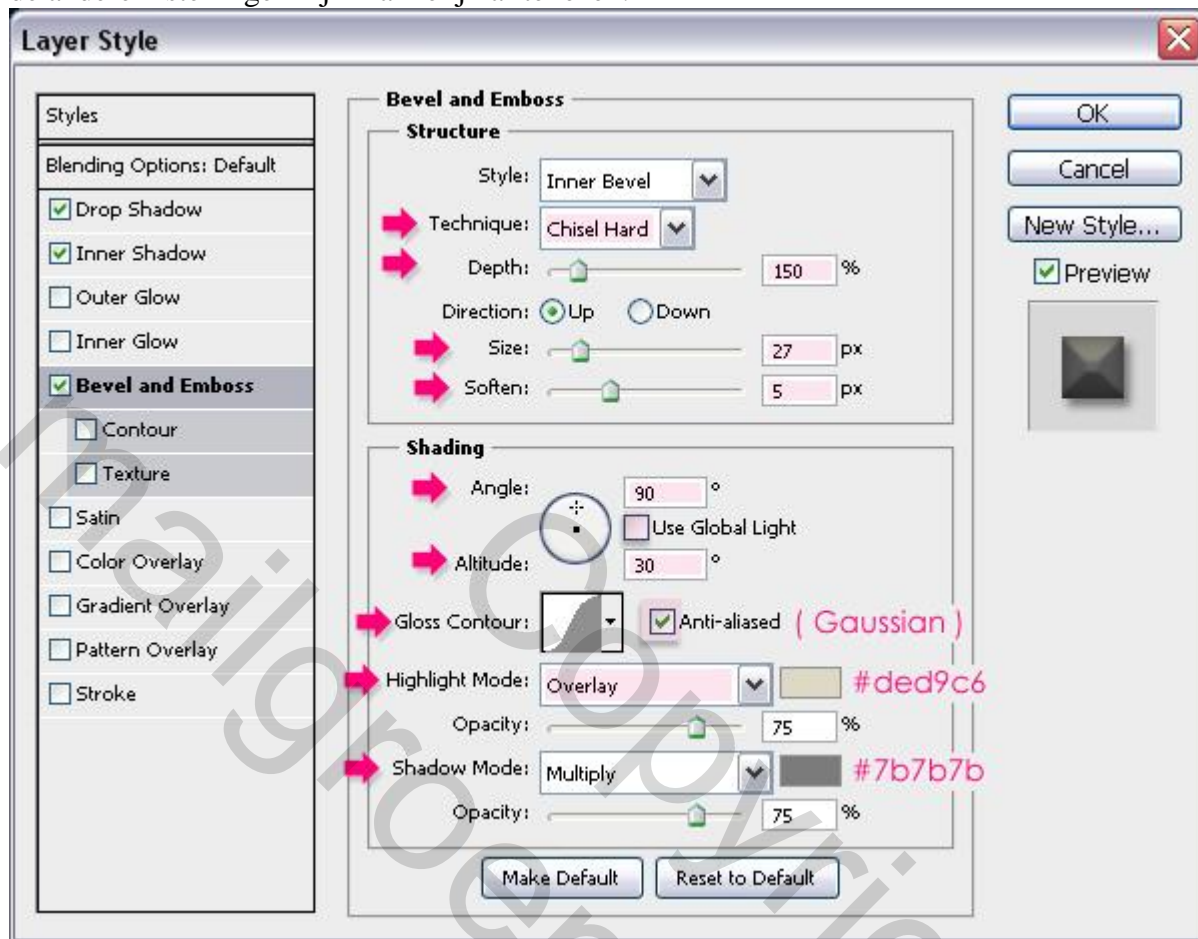
* Slagschaduw : kleur = # 686868; andere instellingen zijn standaard.



* Schaduw binnen : kleur # 737373, Afstand = 0, grootte = 10.



* Schuine kant en Reliëf : Techniek = Gegraveerd Hard, modus Hooglichten = Bedekken; de andere instellingen zijn makkelijk af te lezen.



Je bekomt onderstaand effect:

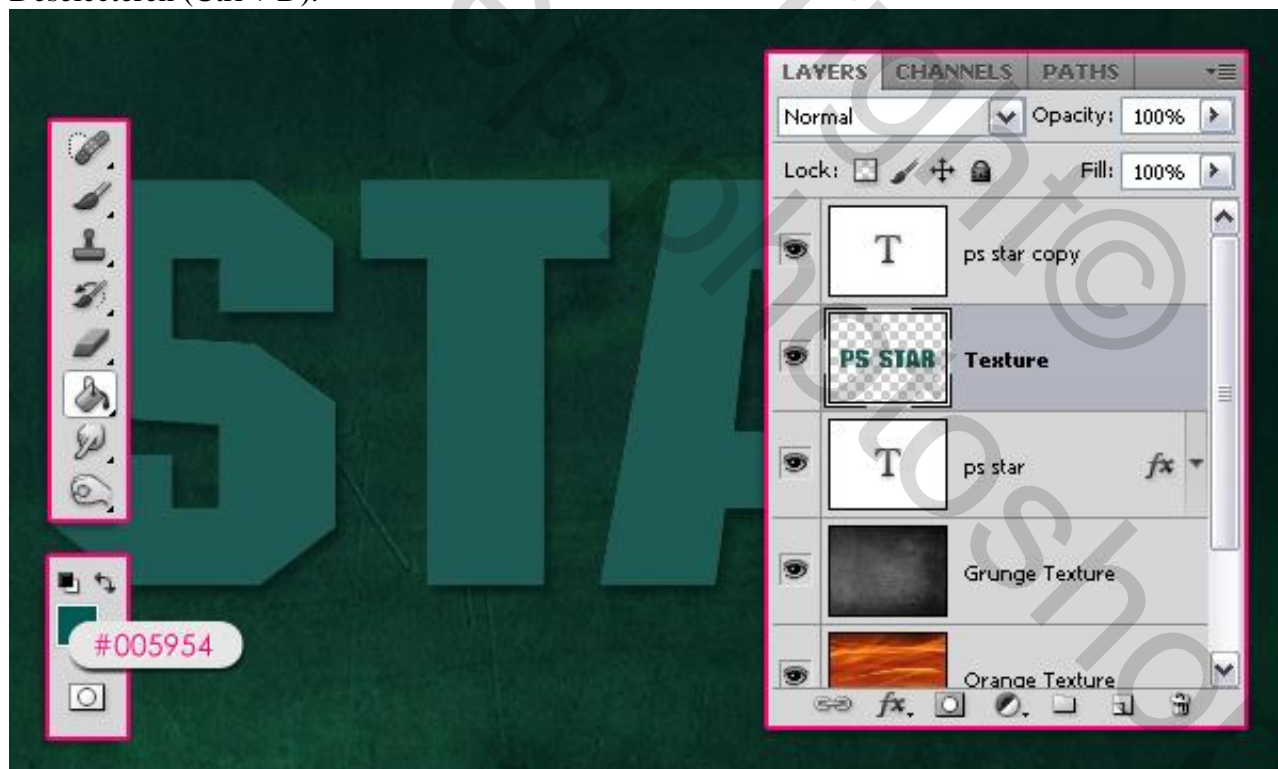


Stap 4

Ctrl + klik op een tekst laag icoon om selectie ervan te laden.



Nieuwe laag “structuur” tussen de twee tekst lagen; vul de selectie met kleur = #005954.
Deselecteren (Ctrl + D).

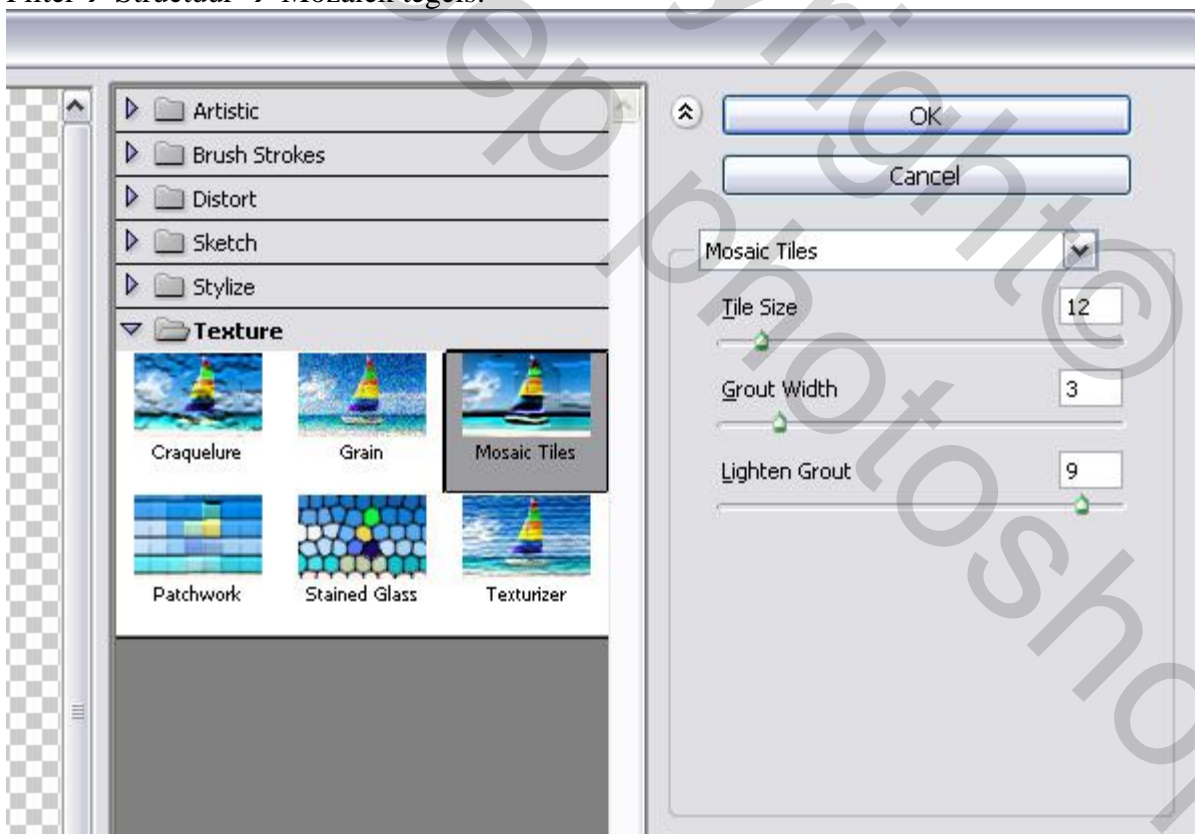


Voorgrondkleur = # 006D68 ; Achtergrondkleur = # 004E49.



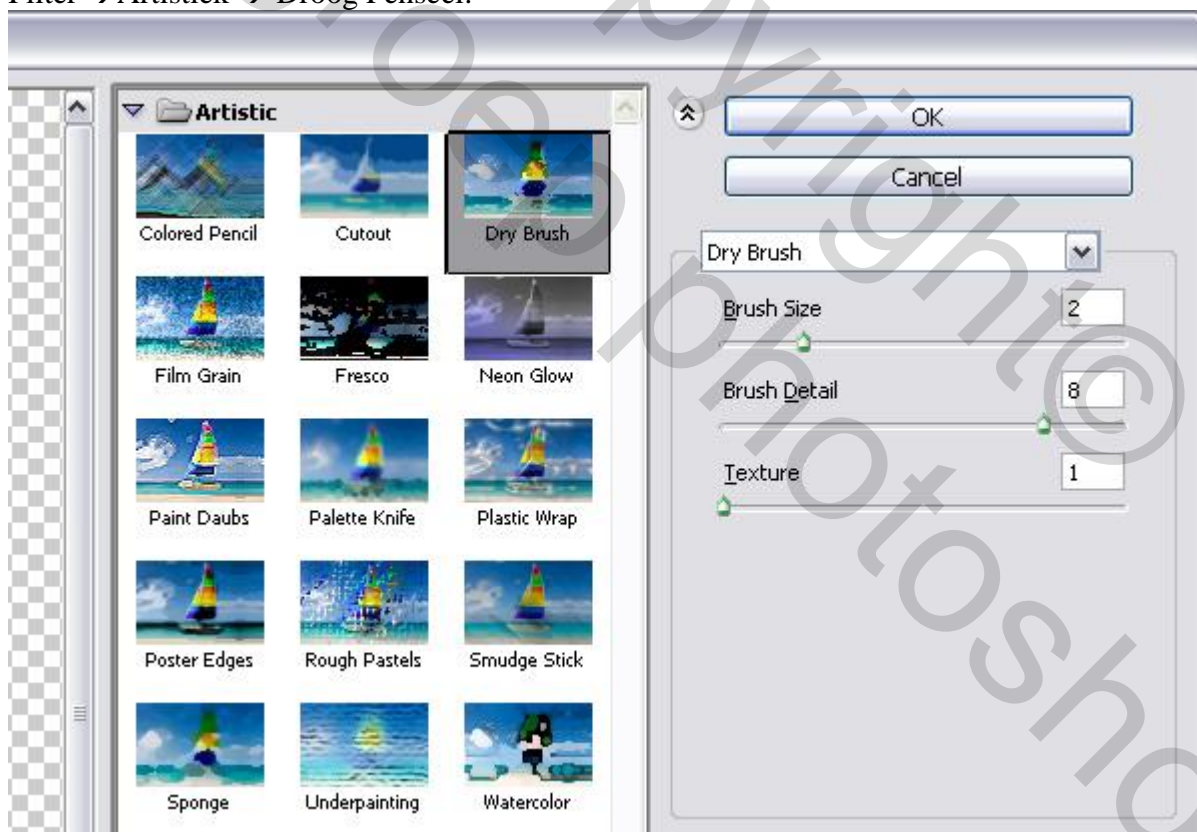
Stap 5

Filter → Structuur → Mozaïek tegels:



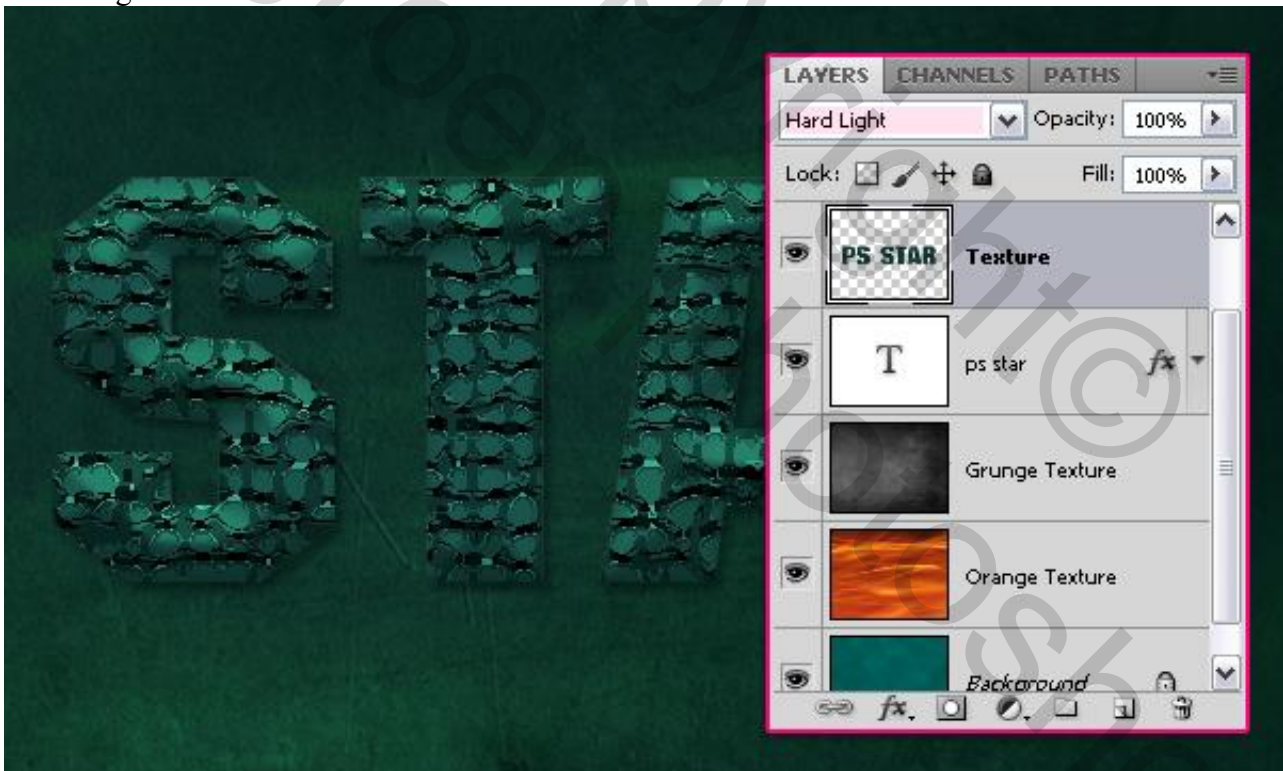


Filter → Artistiek → Droog Penseel:





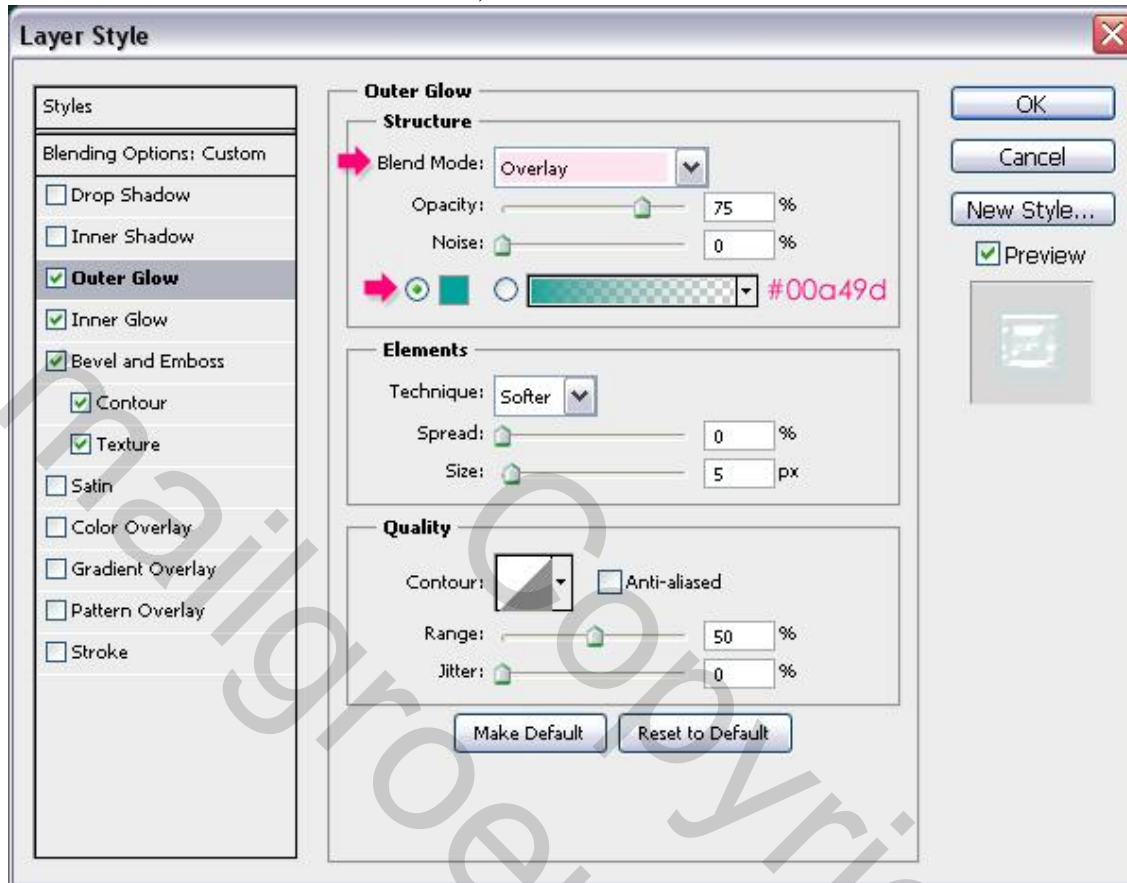
Voor laag “structuur” : modus = Fel licht.



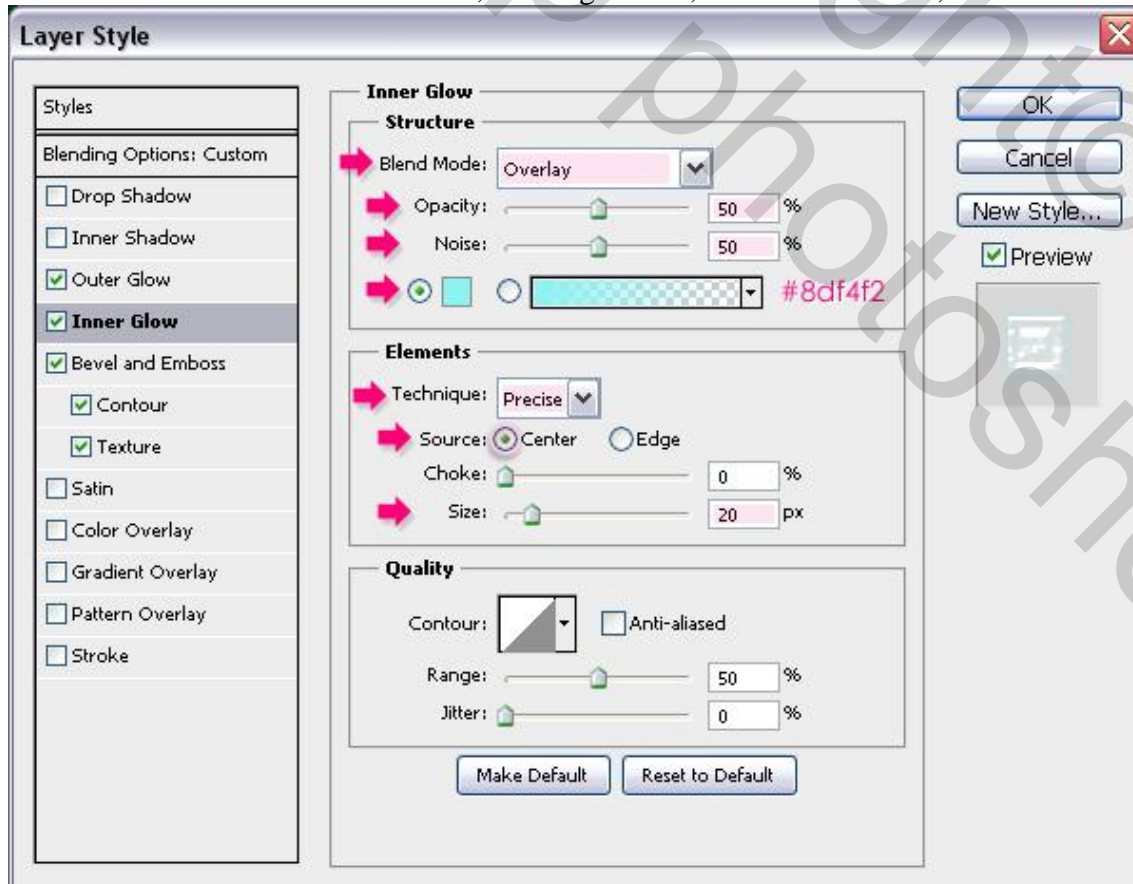
Stap 6

Laagstijlen voor de “tekst kopie” laag (bovenste laag).

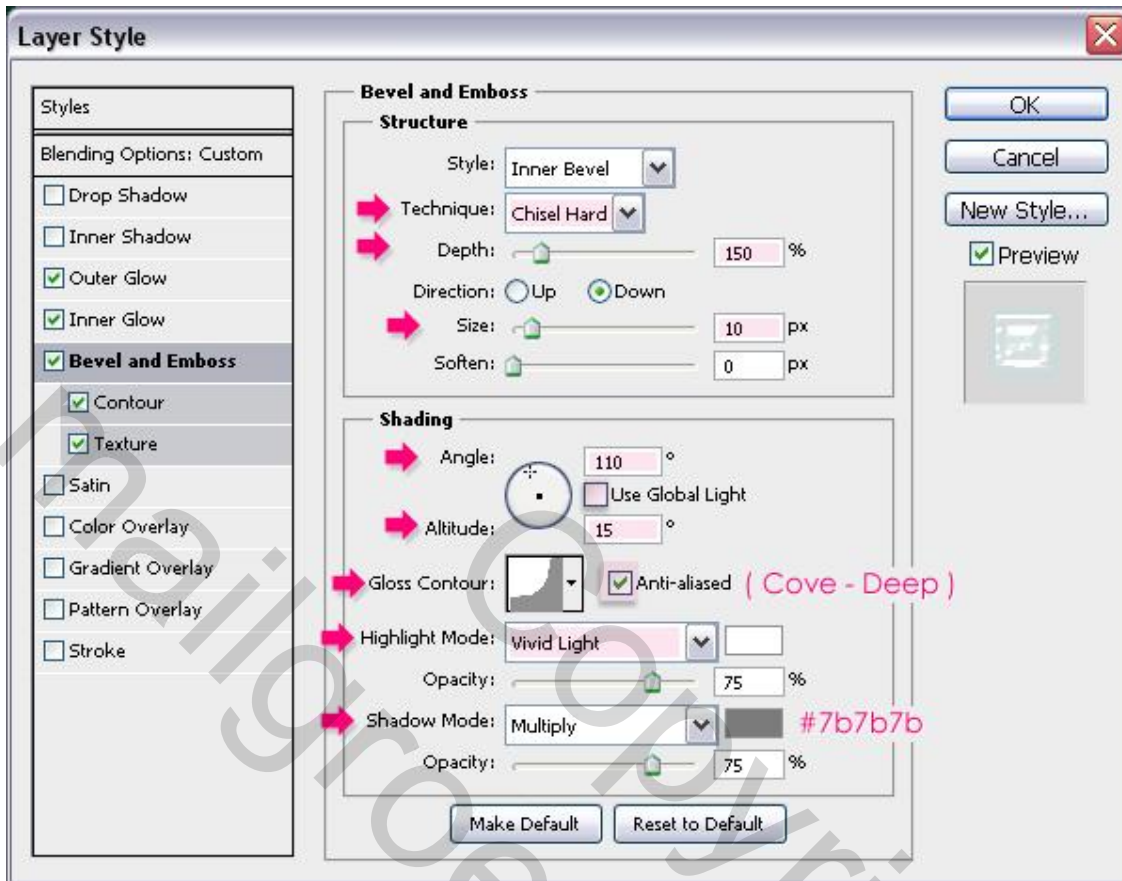
* Gloed Buiten : modus = Bedekken; kleur = # 00A49D.



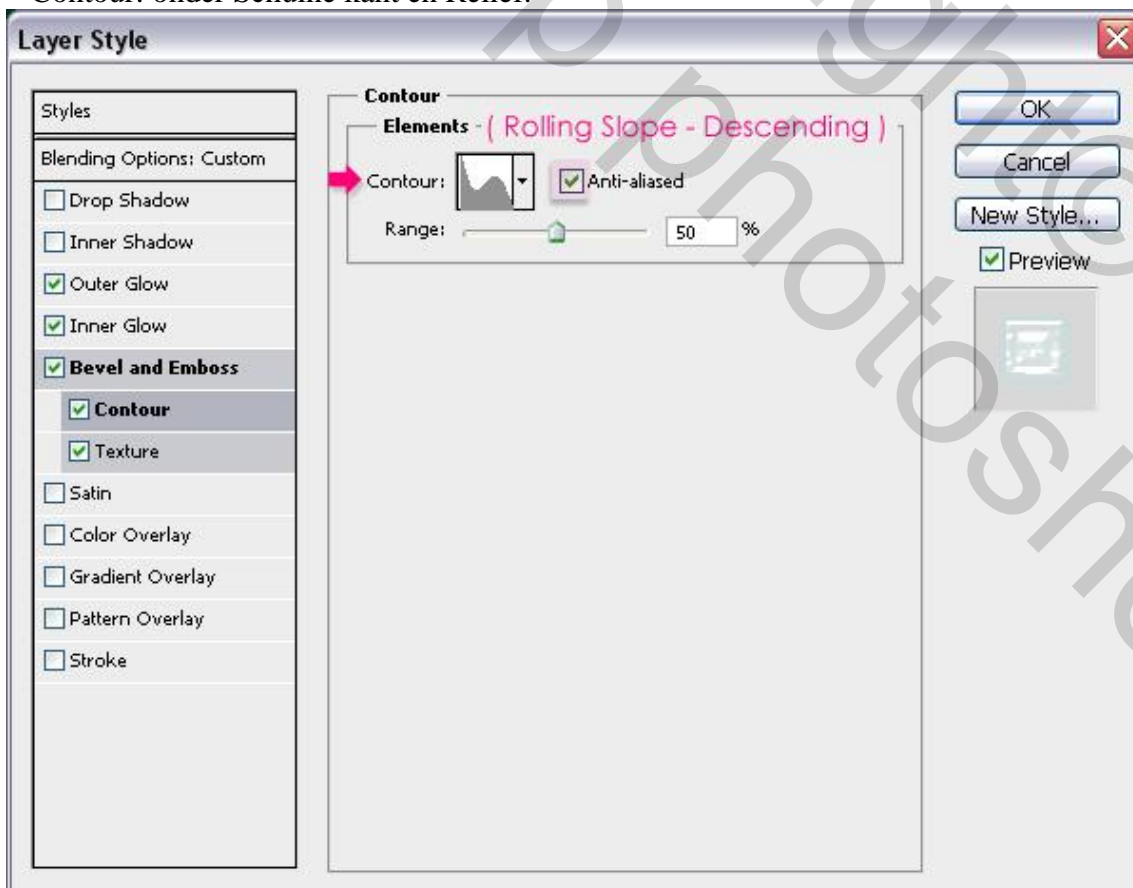
* Gloed Binnen: modus = Bedekken; dekking = 50%; kleur = # 8DF4F2; techniek = exact.



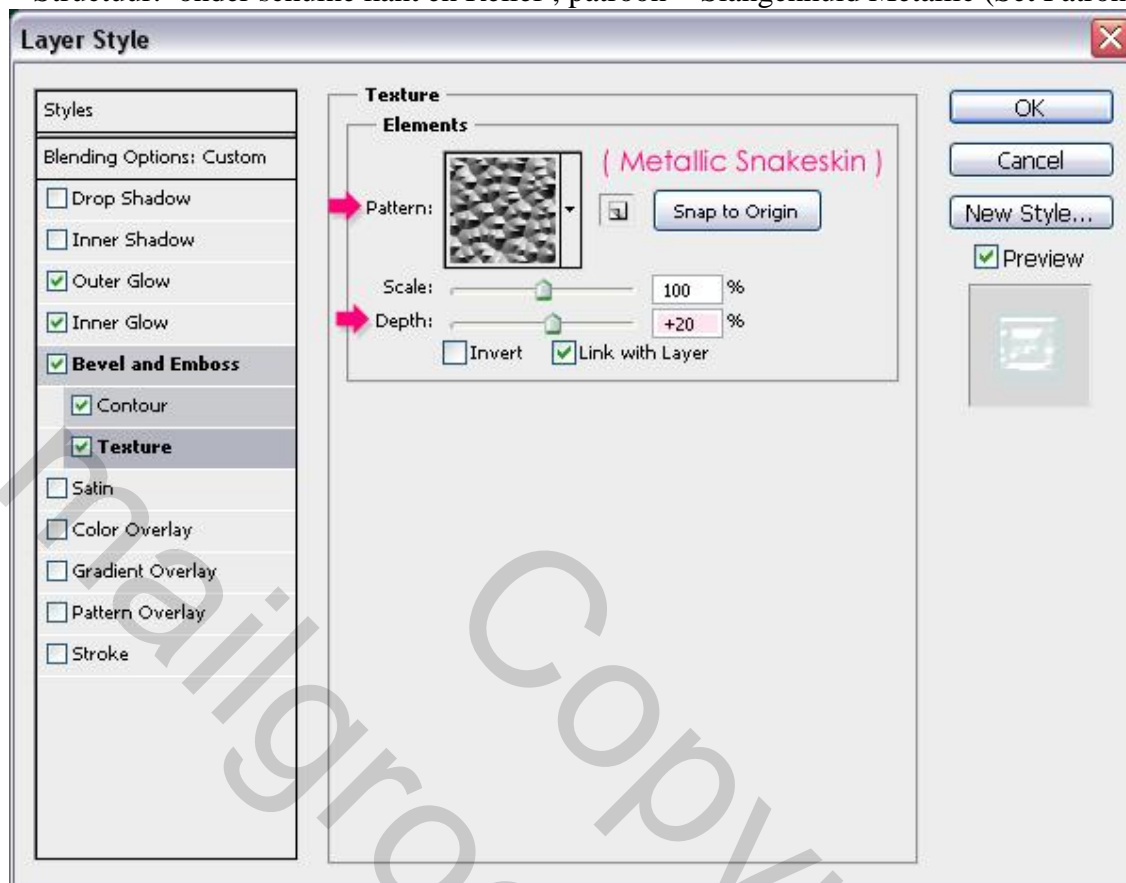
* Schuine kant en Reliëf : Techniek = Gegraveerd Hard, modus voor de hooglichten = Intens Licht, kleur voor de schaduwen = #7B7B7B.



* Contour: onder Schuine kant en Reliëf.



* Structuur: onder schuine kant en Reliëf ; patroon = Slangenhuid Metallic (Set Patronen), Diepte = 20.

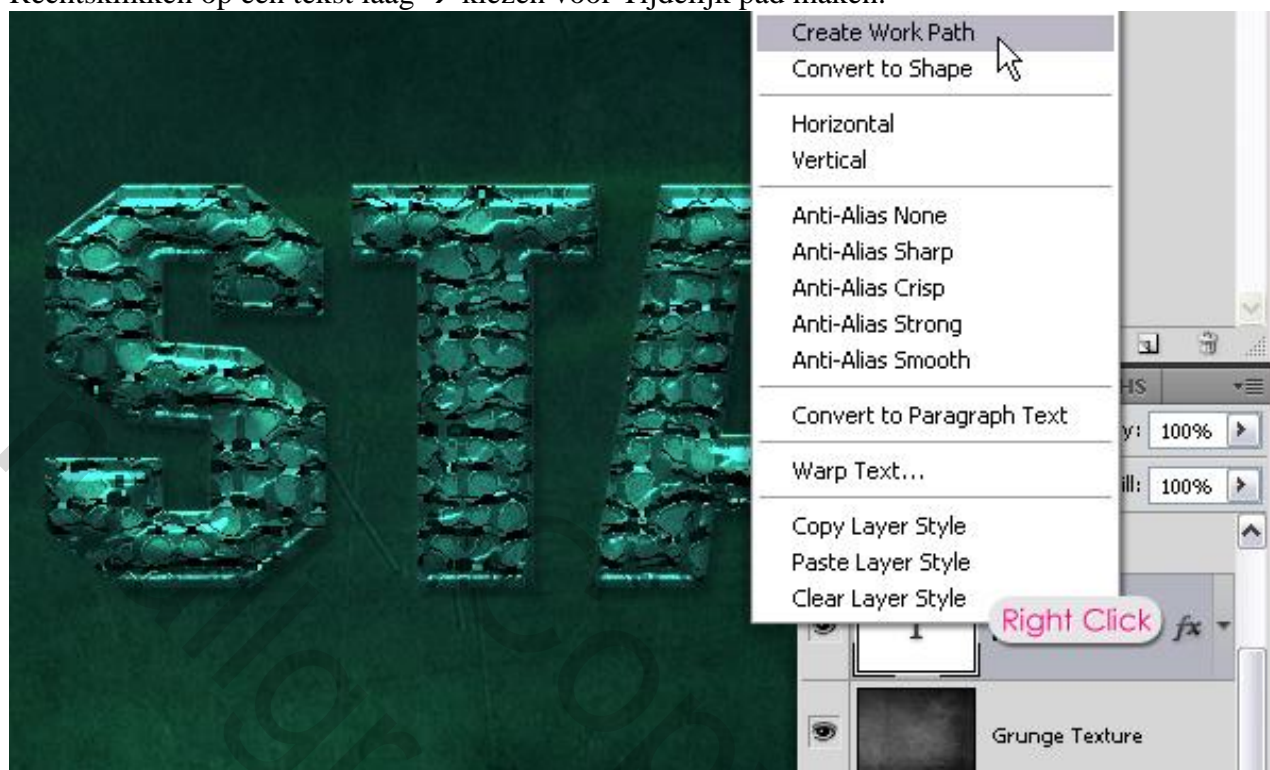


Bekomen resultaat tot hertoe.

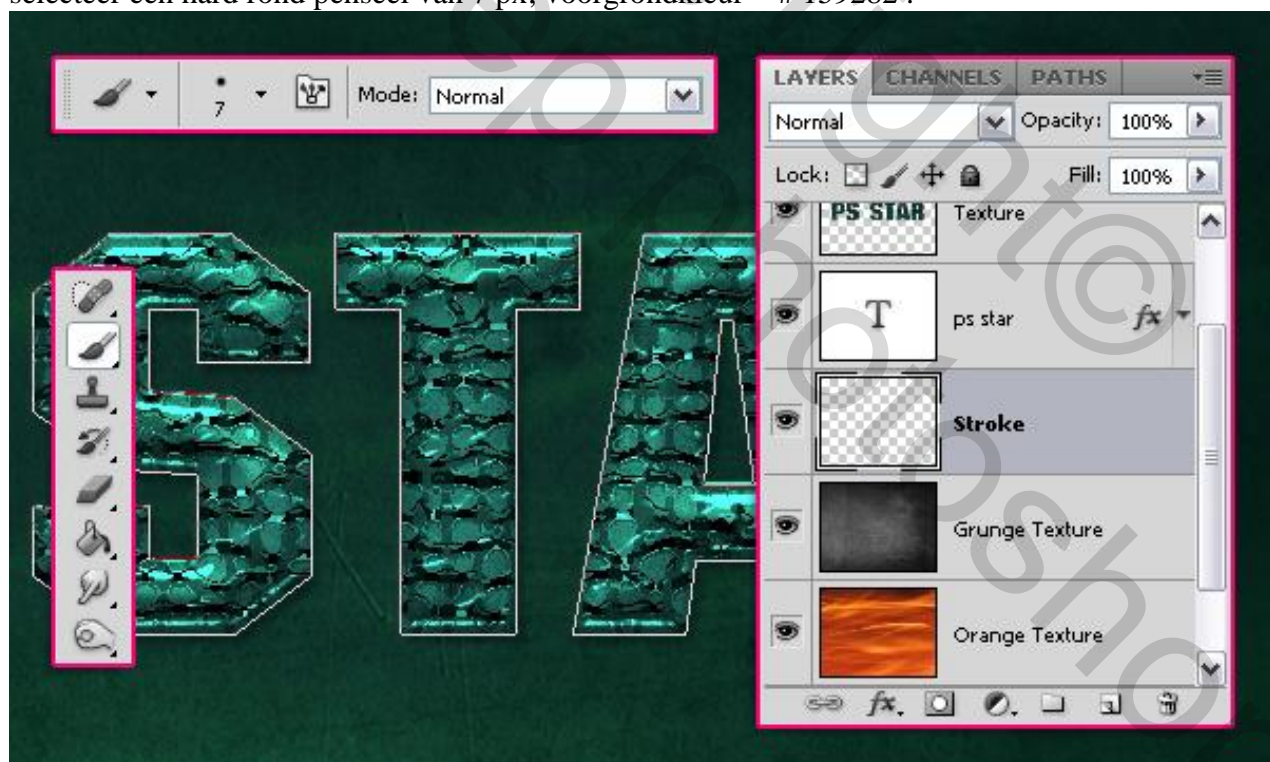


Stap 7

Rechtsklikken op een tekst laag → kiezen voor Tijdelijk pad maken.



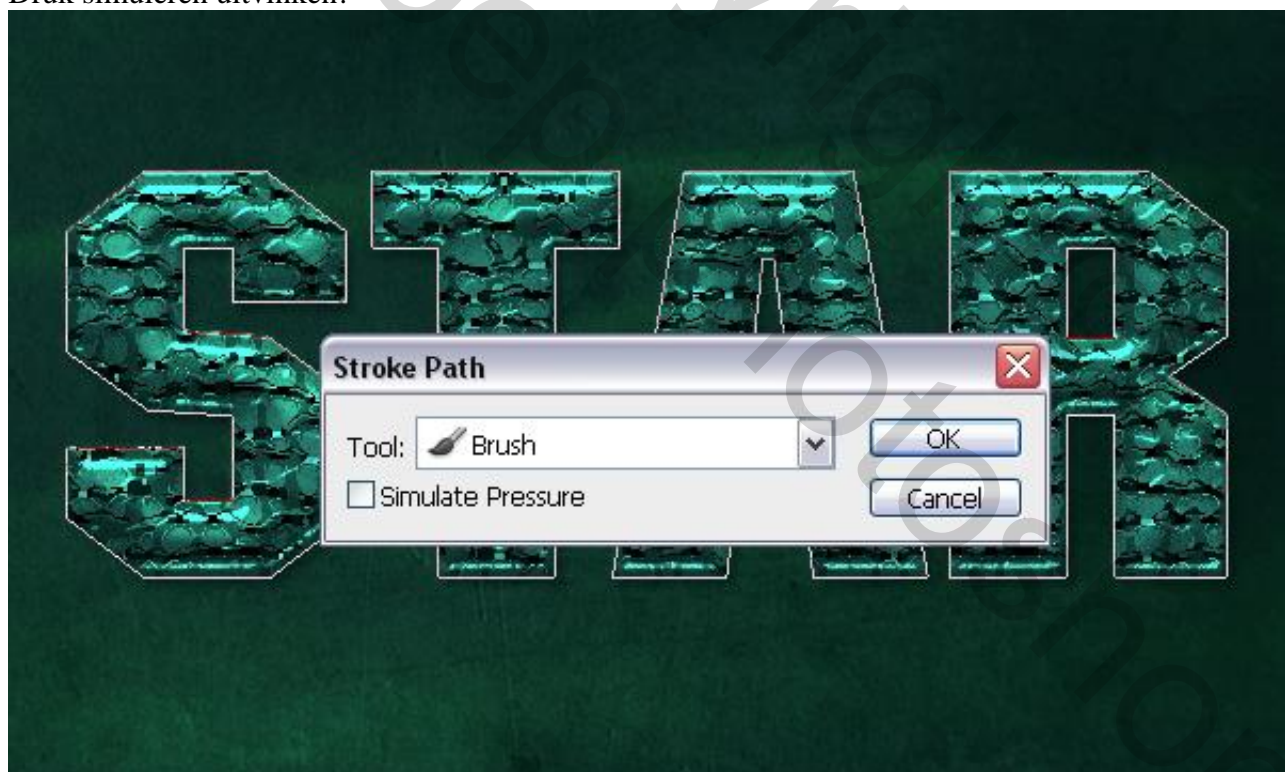
Nieuwe laag onder de originele tekst laag; noem de laag “tekst omlijnen”; selecteer een hard rond penseel van 7 px; voorgrondkleur = # 159282 .



Met het Direct Selecteren gereedschap rechtsklikken op het pad → kiezen voor Pad omlijnen met je ingestelde penseel.



Druk simuleren uitvinken!



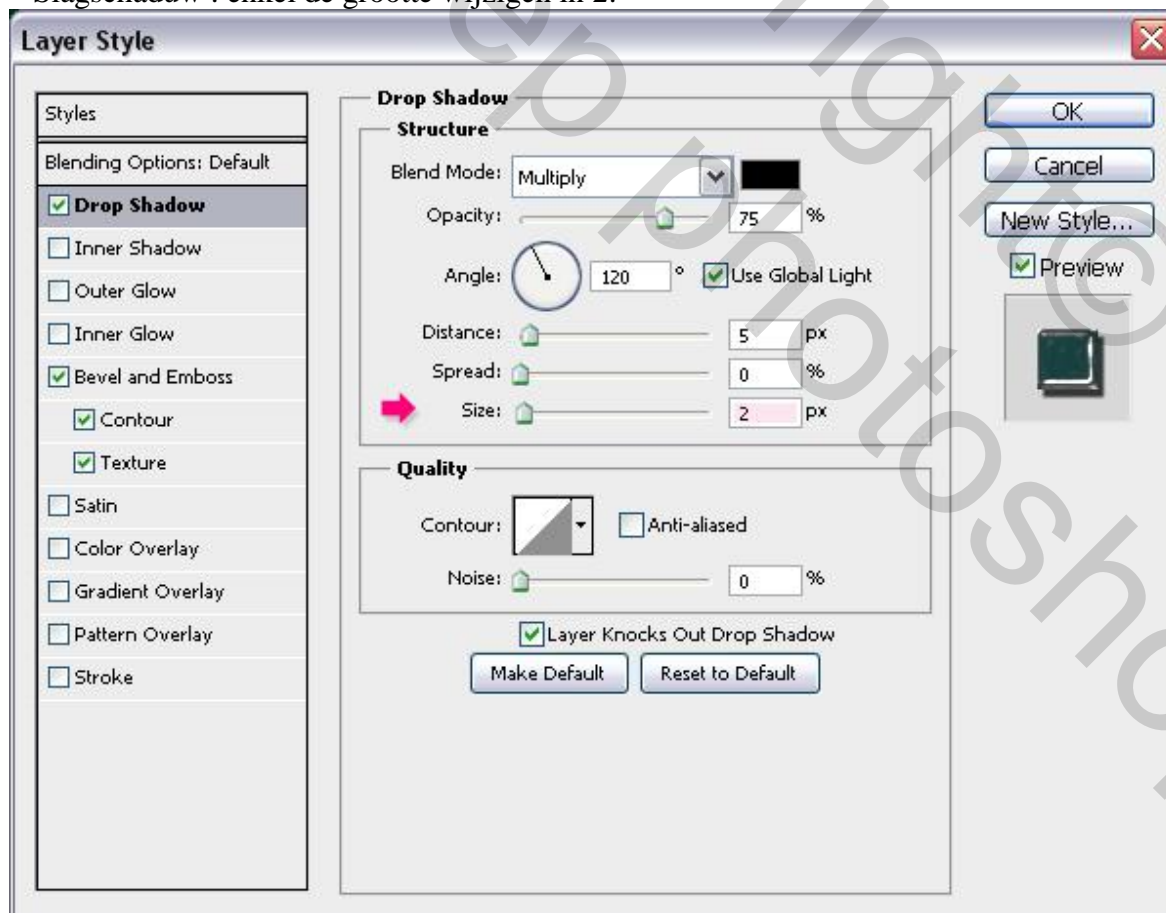
Enteren om het pad te verwijderen.



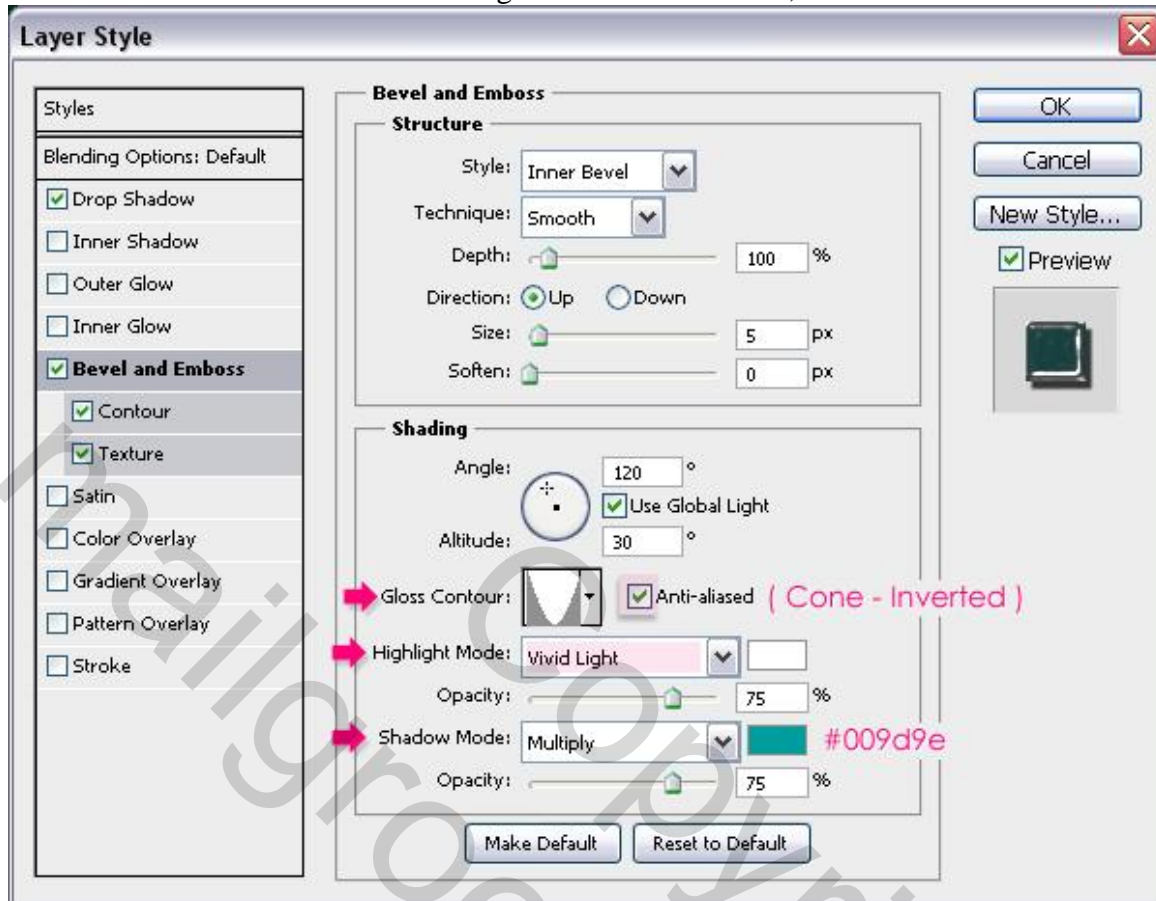
Stap 8

Geef laag "tekst omlijnen" volgende laagstijlen:

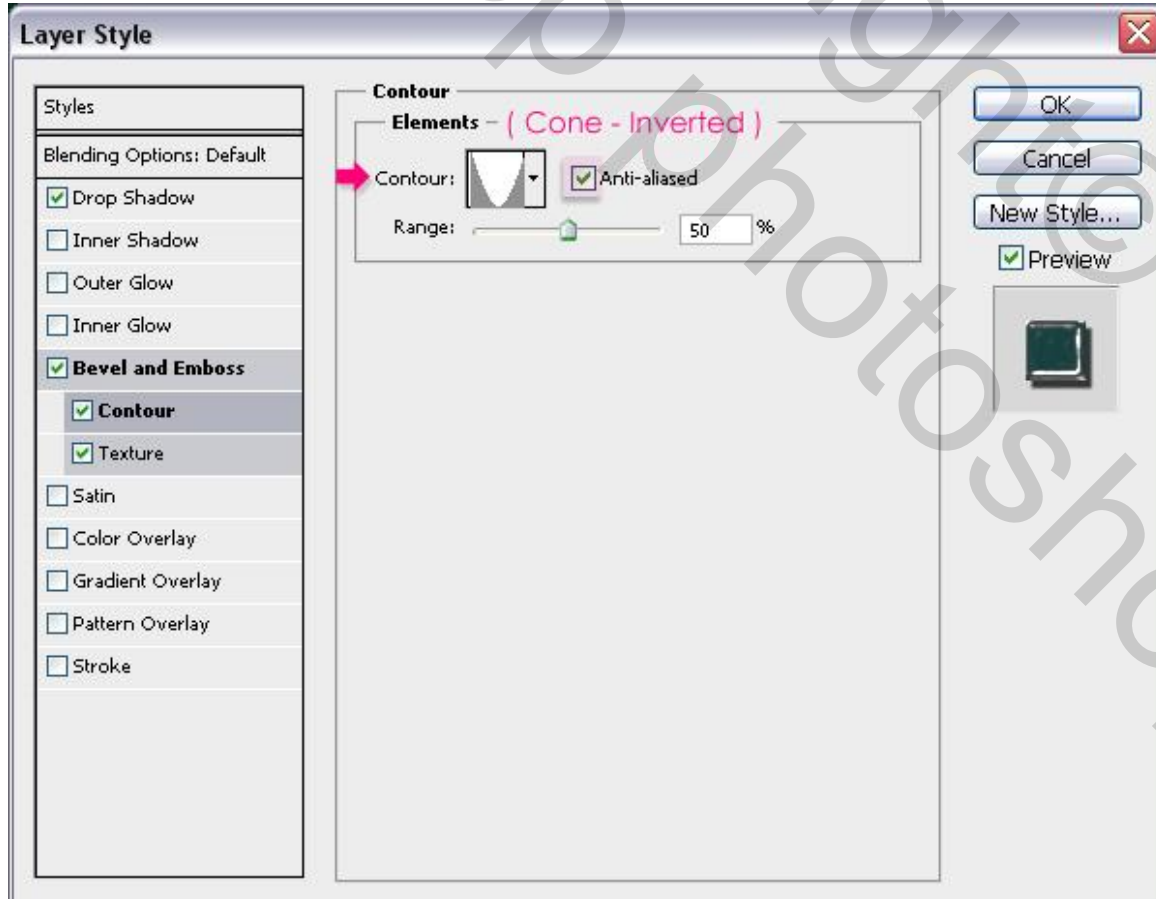
* Slagschaduw : enkel de grootte wijzigen in 2.



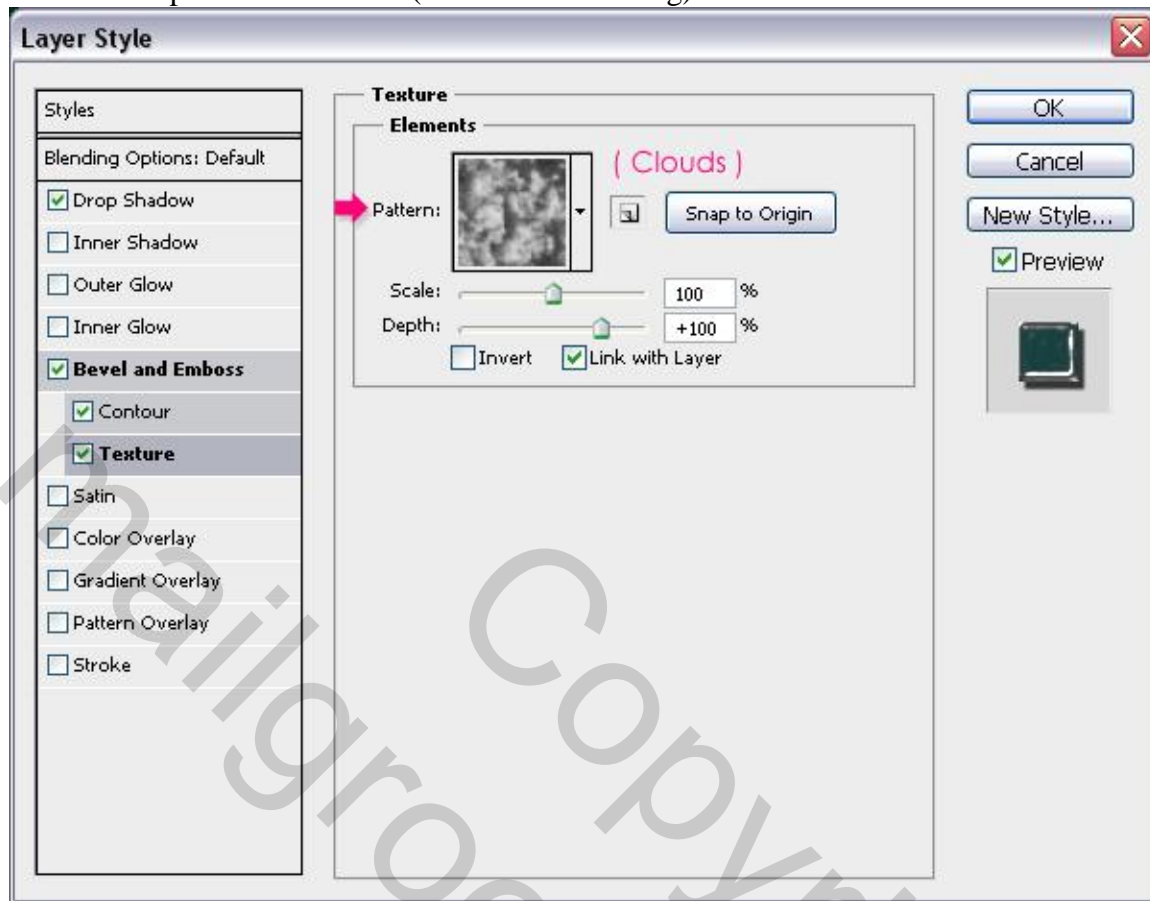
* Schuine kant en Reliëf : modus Hooglichten = Intens Licht; kleur Schaduwen = # 009D9E.



* Contour: onder Schuine kant en Reliëf.



* Structuur: patroon = Wolken (set Structuur vulling).

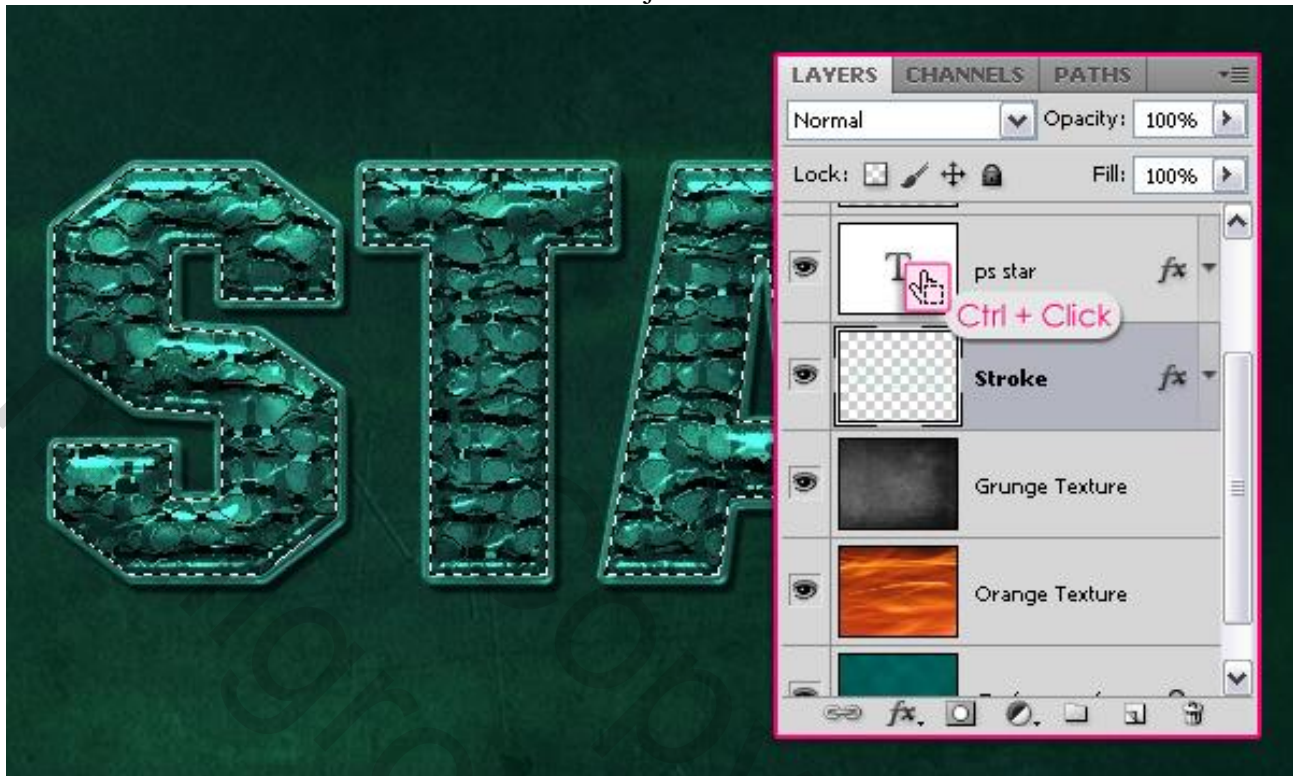


Bekomen resultaat.

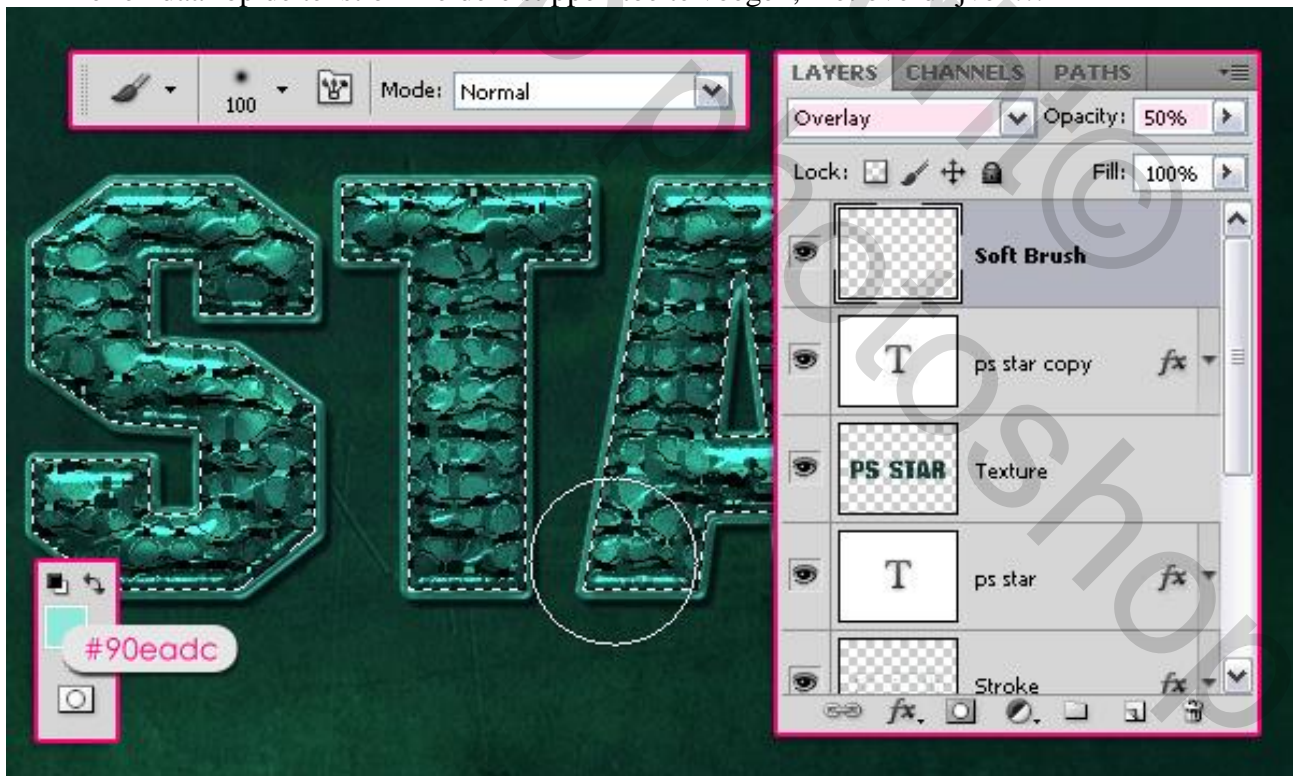


Stap 9

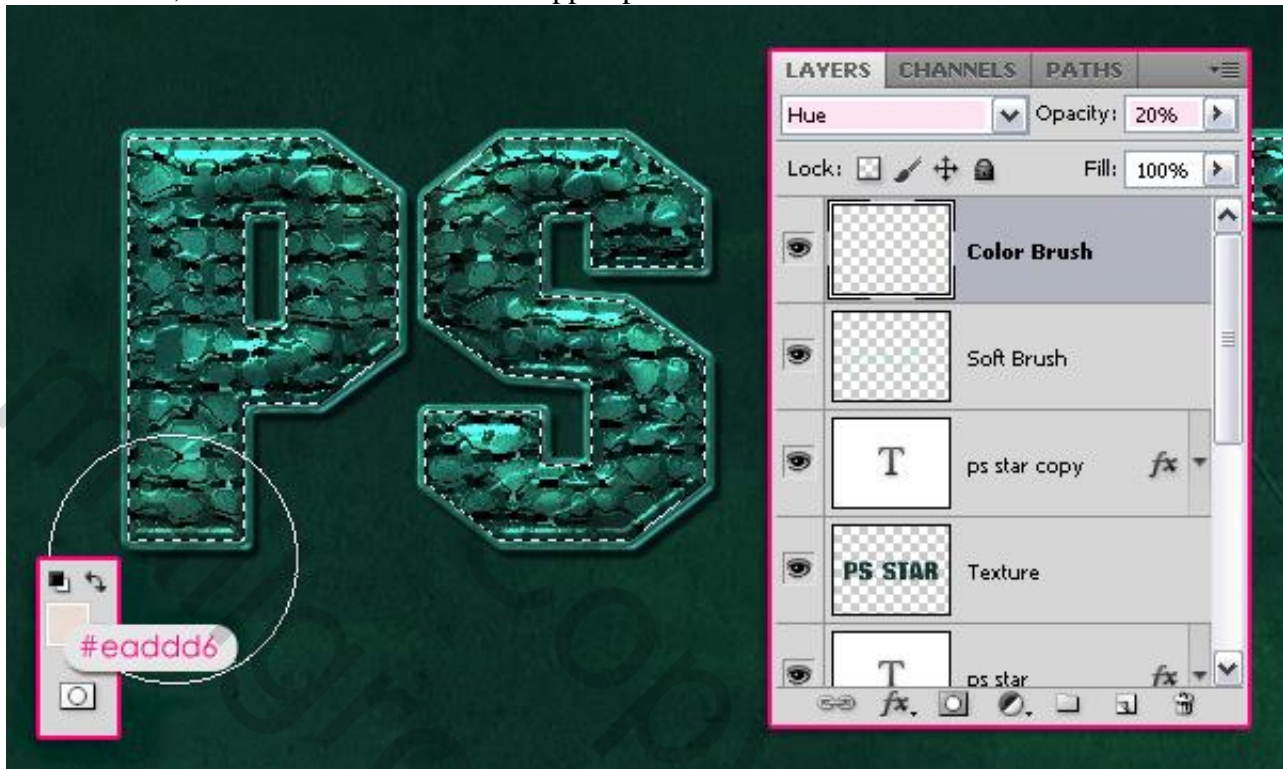
Ctrl + klik op een tekst laag om nog eens de selectie ervan te laden; op laag “omlijnen” klik je de delete toets aan : het deel binnen de selectie wordt verwijderd.



De selectie is nog altijd actief, nieuwe bovenste laag; noem de laag “zacht penseel”; modus voor deze laag is Bedekken, dekking = 50%. Voorgrondkleur = # 90EADC; zacht rond penseel, 100 px; klik hier en daar op de tekst om heldere stippen toe te voegen; niet overdrijven!!!

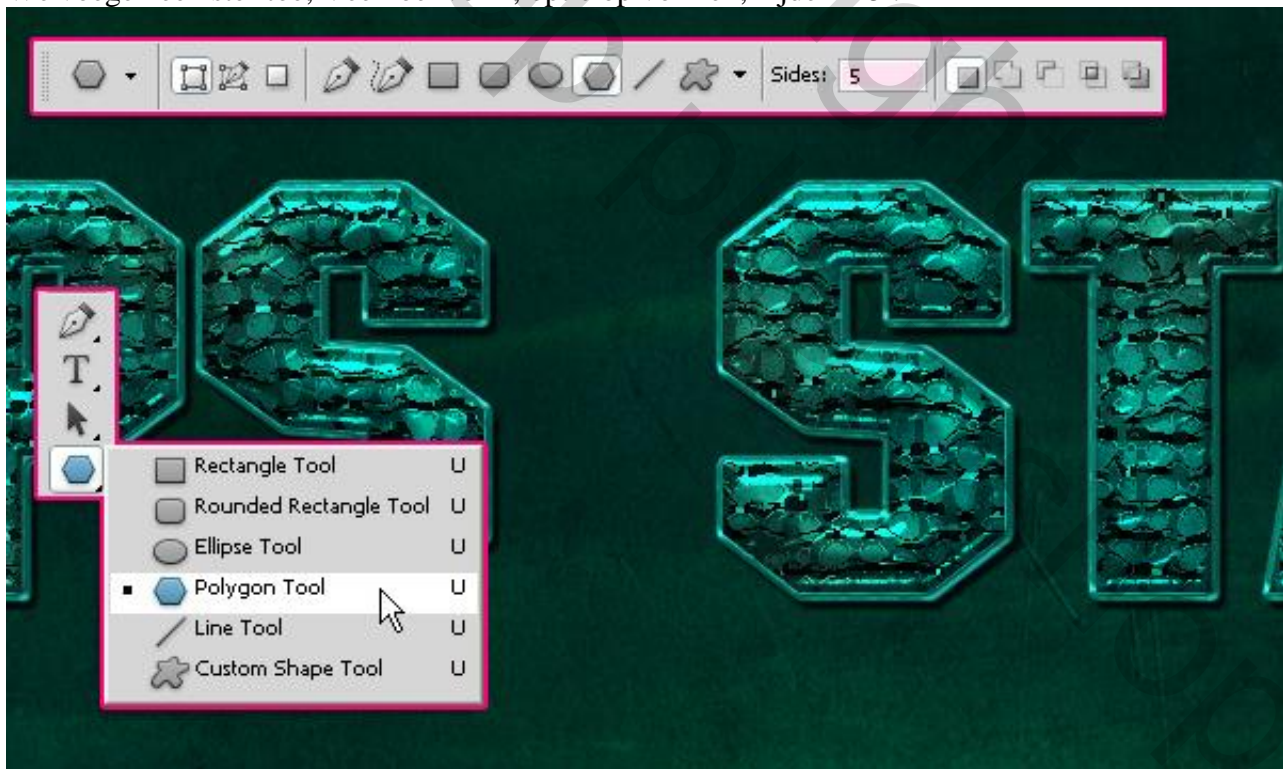


Nieuwe bovenste laag; noem de laag “kleur penseel”, modus = Kleurtoon, dekking = 20%.
 Voorgrondkleur = # EADDD6, groter zacht penseel (150 px); voeg gekleurde stippen toe boven de tekst;
 subtiel effect; ook hier weer niet te veel stippen plaatsen!!!

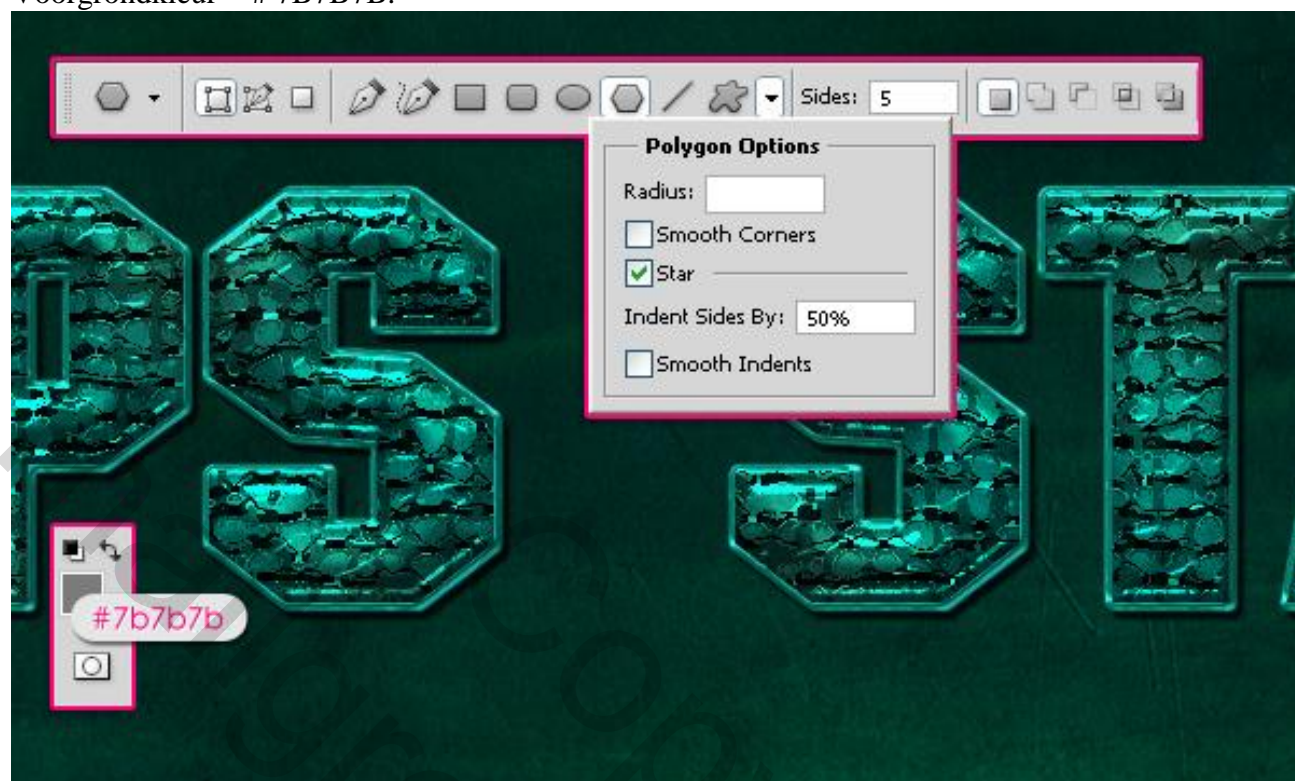


Stap 10

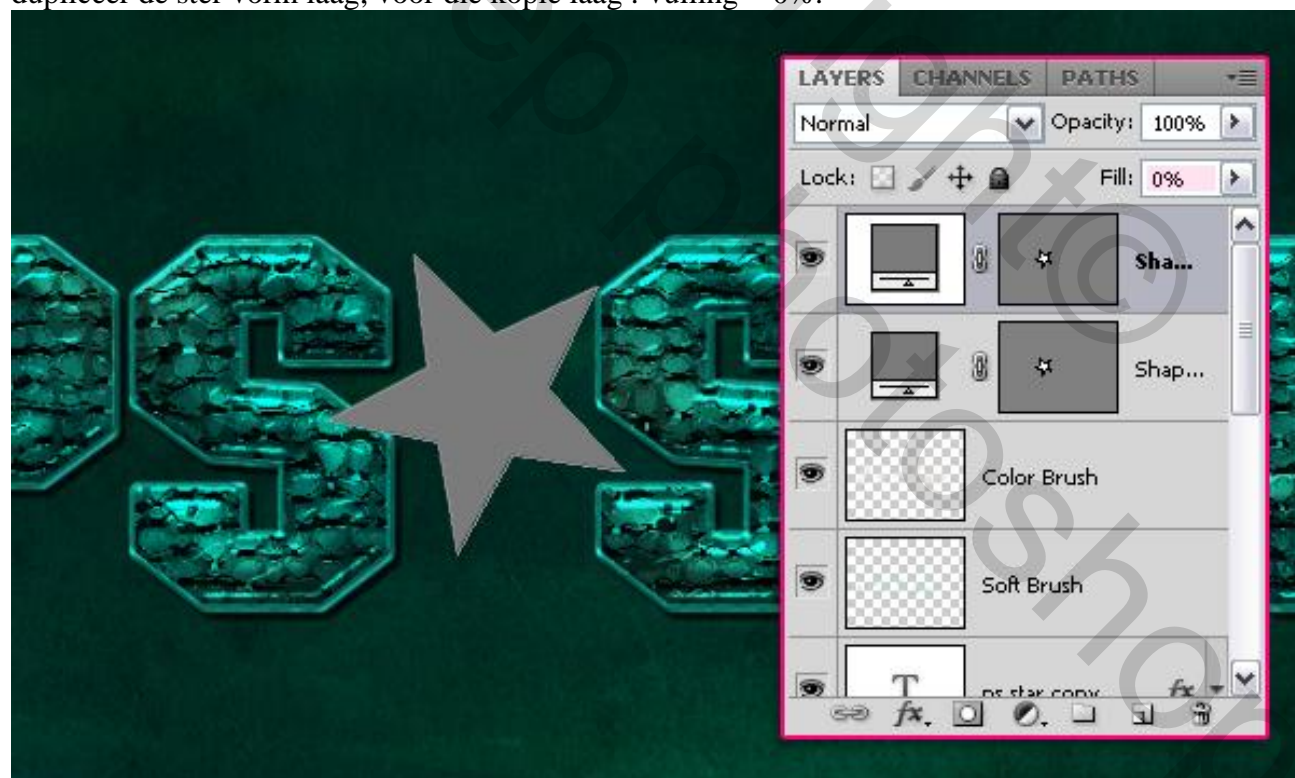
We voegen een ster toe; Veelhoekvorm; optie op vormen; zijden = 5 .



Nog bij de instellingen opties voor deze veelhoek : Vink 'Ster' aan, zijkanten inspringen = 50%.
Voorgrondkleur = # 7B7B7B.



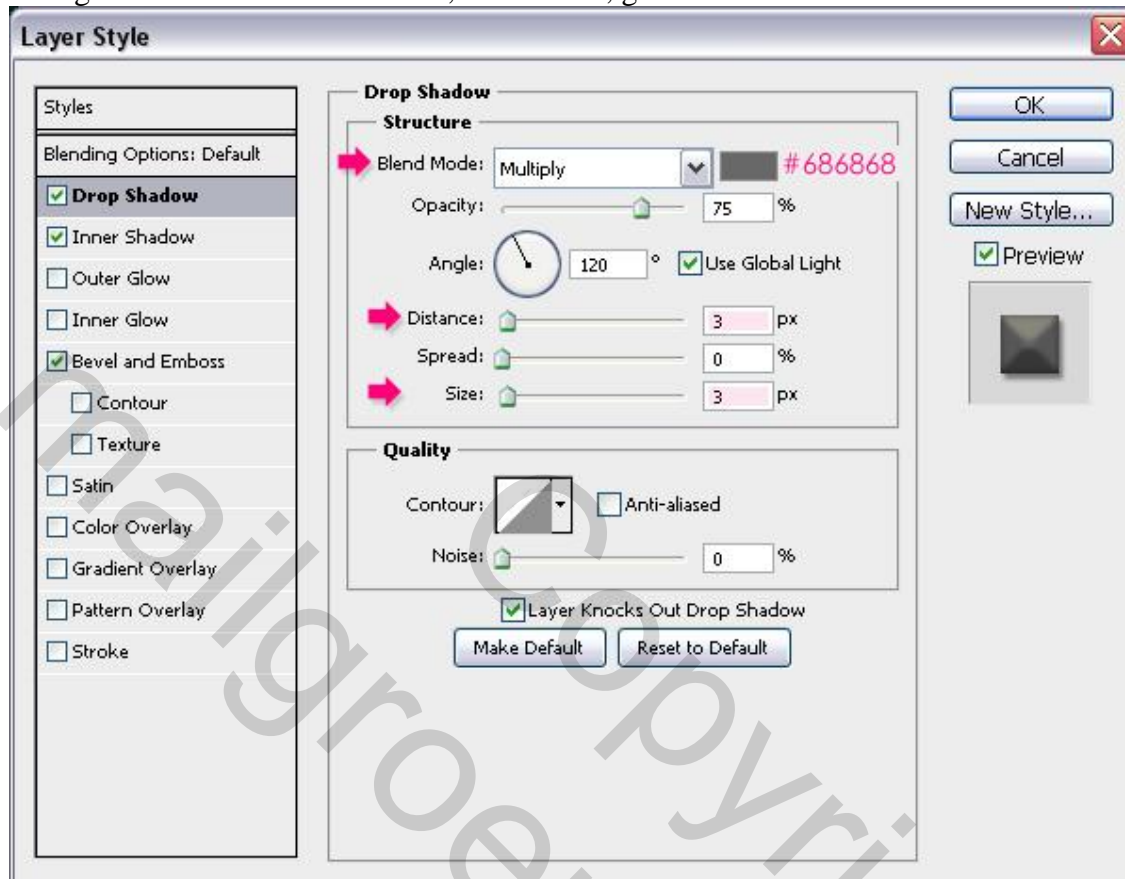
Teken je ster waar je die hebben wilt;
dupliceer de ster vorm laag; voor die kopie laag : vulling = 0%.



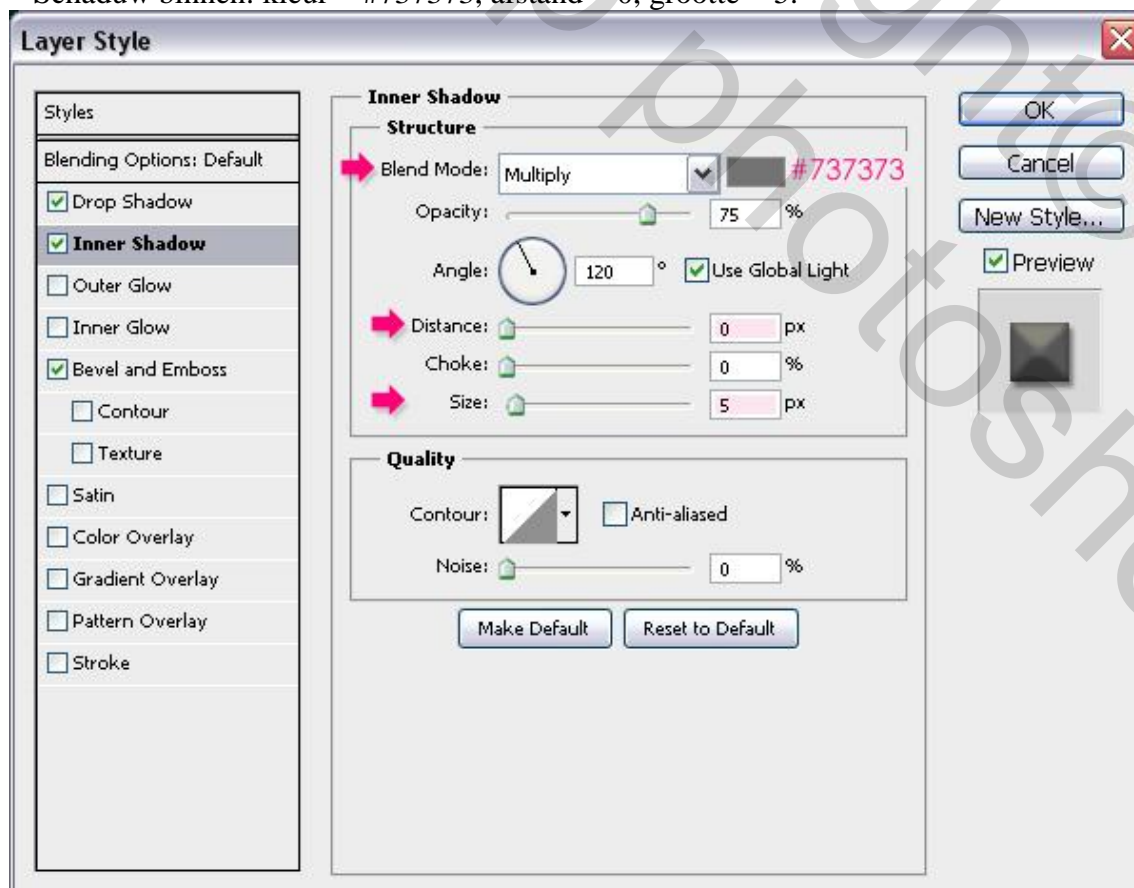
Stap 11

Laagstijlen voor de originele ster laag:

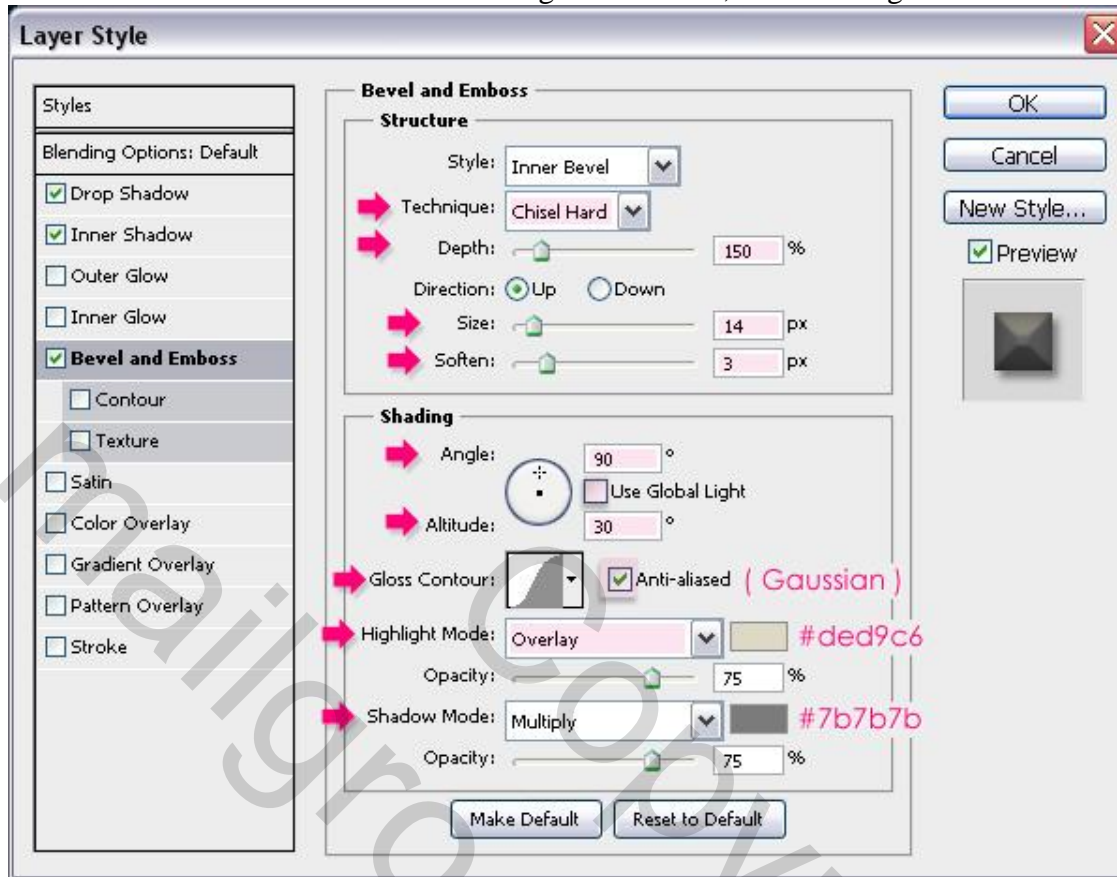
* Slagschaduw : kleur = # 686868, afstand = 3, grootte = 3.



* Schaduw binnen: kleur = #737373, afstand = 0, grootte = 5.



* Schuine kant en Reliëf : Techniek = Gegraveerd Hard, modus Hooglichten = Bedekken.



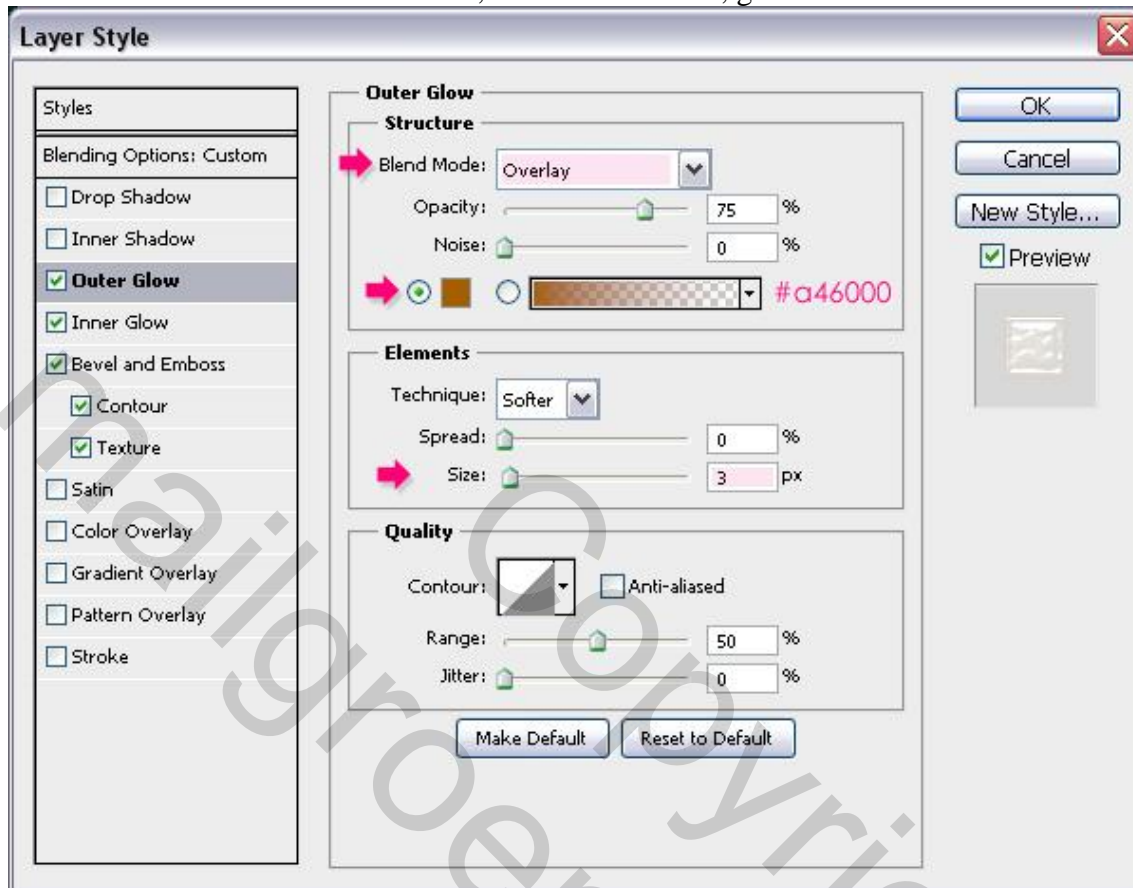
Instellingen voor de laagstijlen kan je altijd wijzigen volgens de grootte van de vorm.



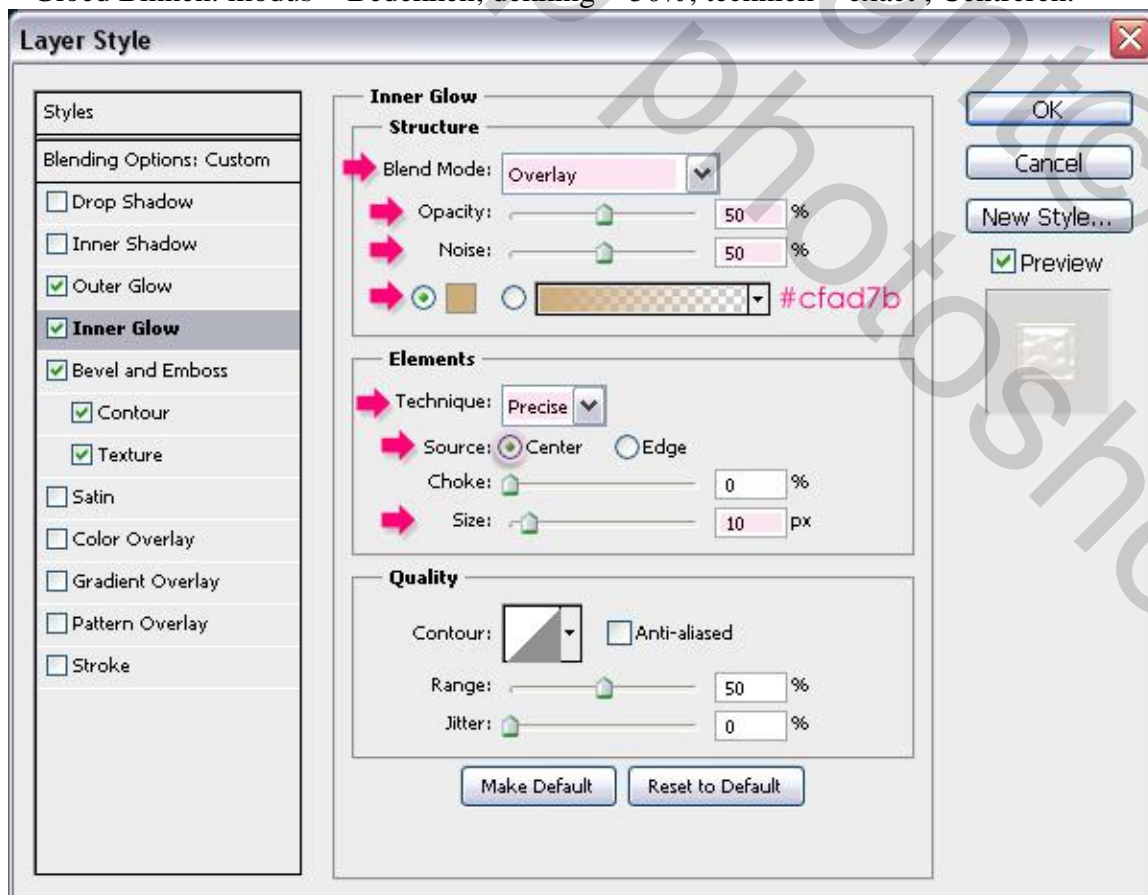
Stap 12

Laagstijlen voor de “ster kopie” laag:

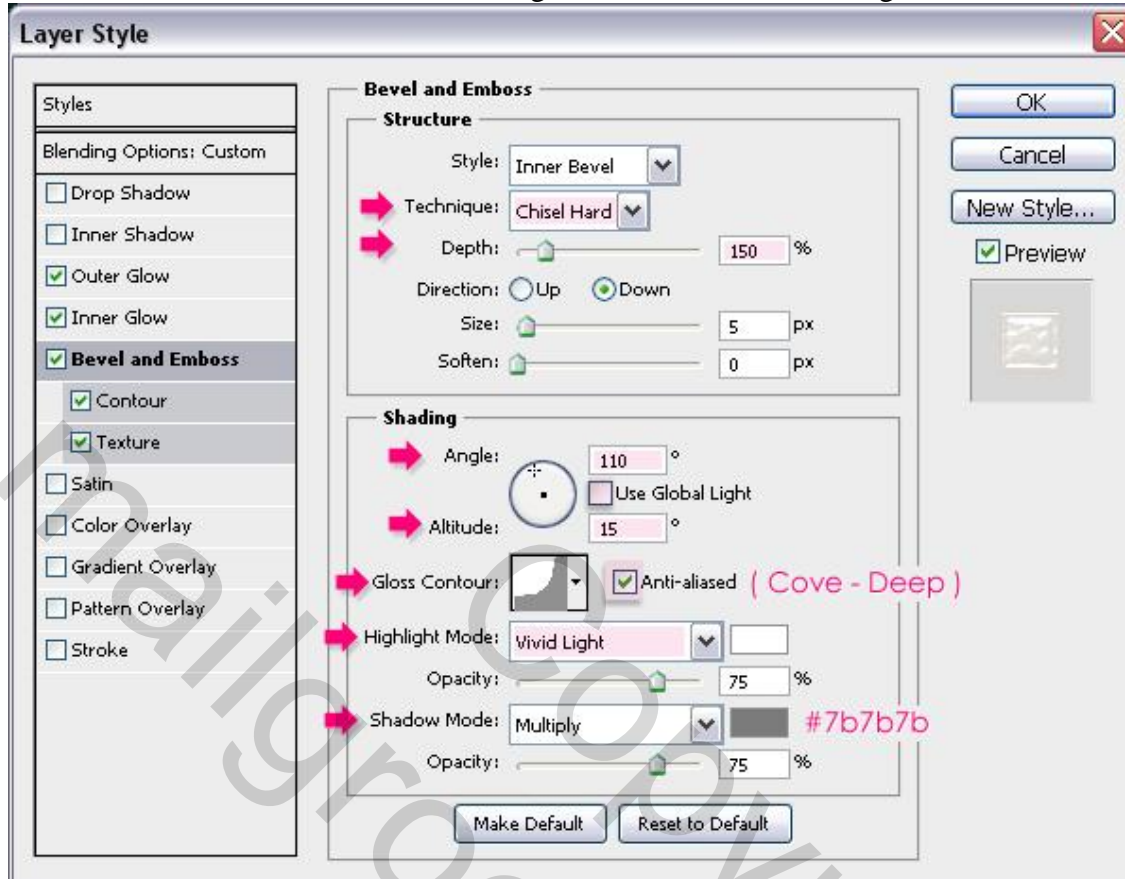
* Gloed Buiten : modus = Bedekken; kleur = # A46000, grootte = 3.



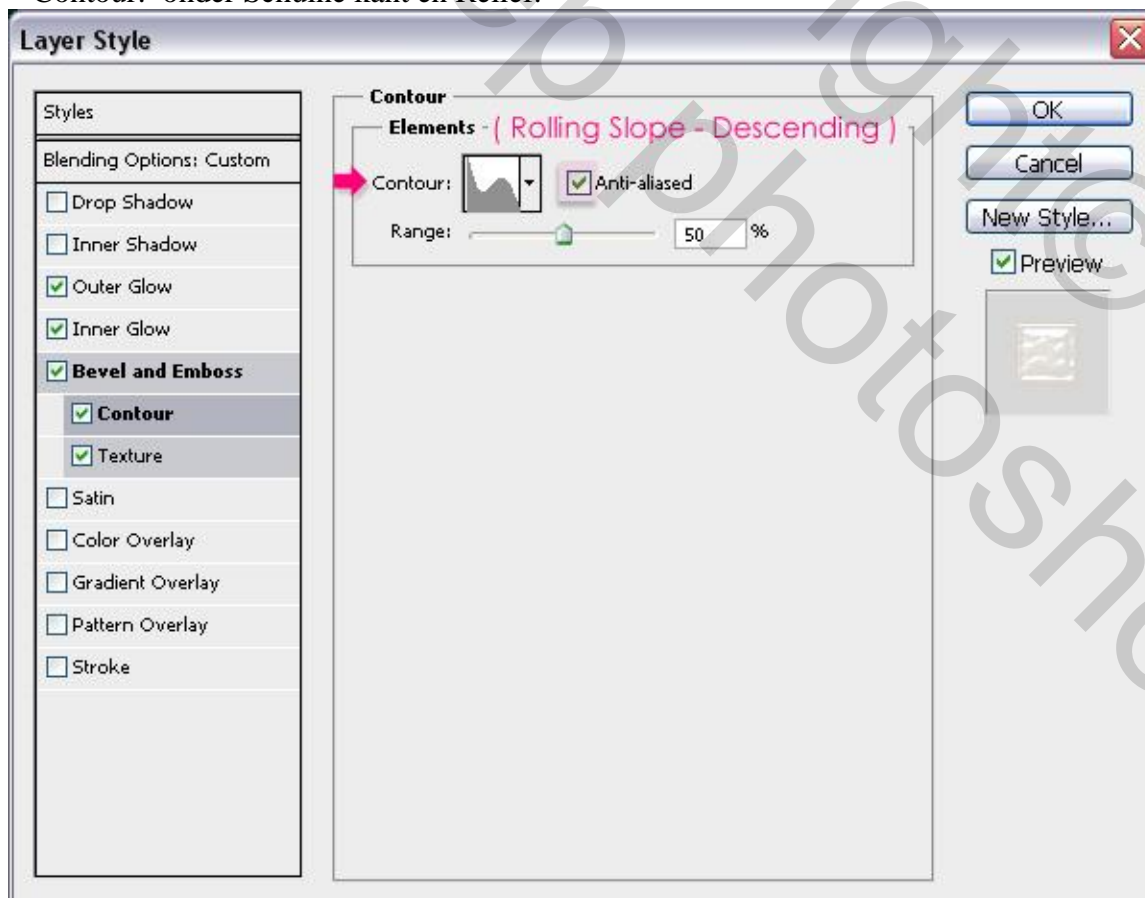
* Gloed Binnen: modus = Bedekken; dekking = 50%; techniek = exact ; Centreren.



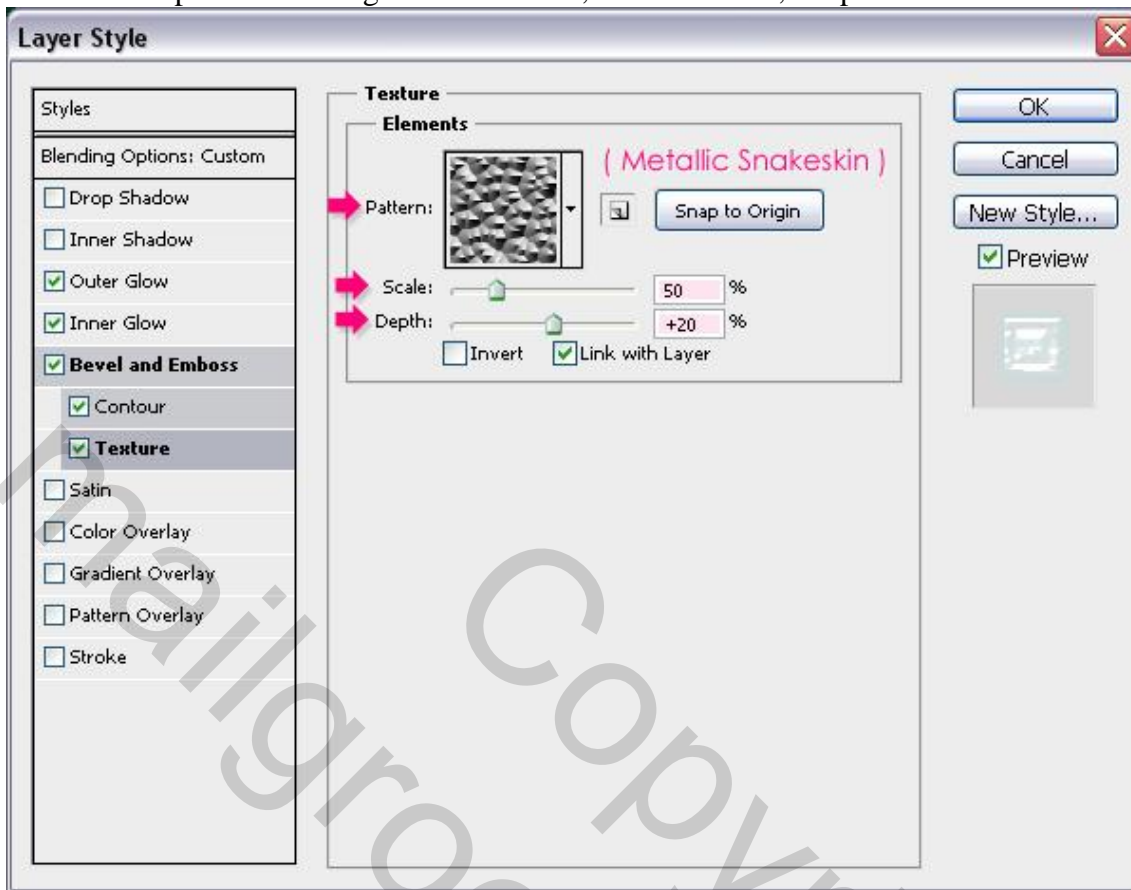
* Schuine kant en Reliëf: Techniek = Gegraveerd Hard, modus Hooglichten = Intens licht .



* Contour: onder Schuine kant en Reliëf.



* Structuur : patroon = Slangenhuid Metallic, schaal = 50% , Diepte = 20.

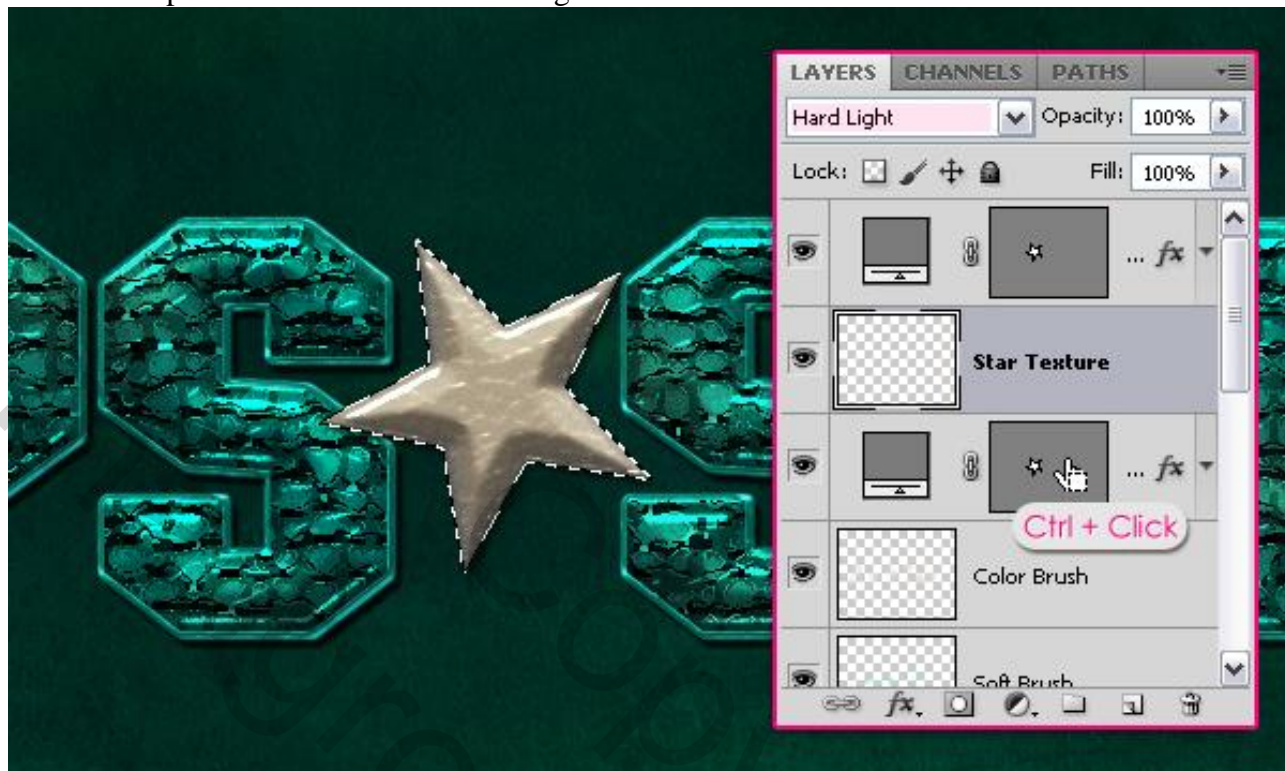


Zie bekomen resultaat voor deze ster.

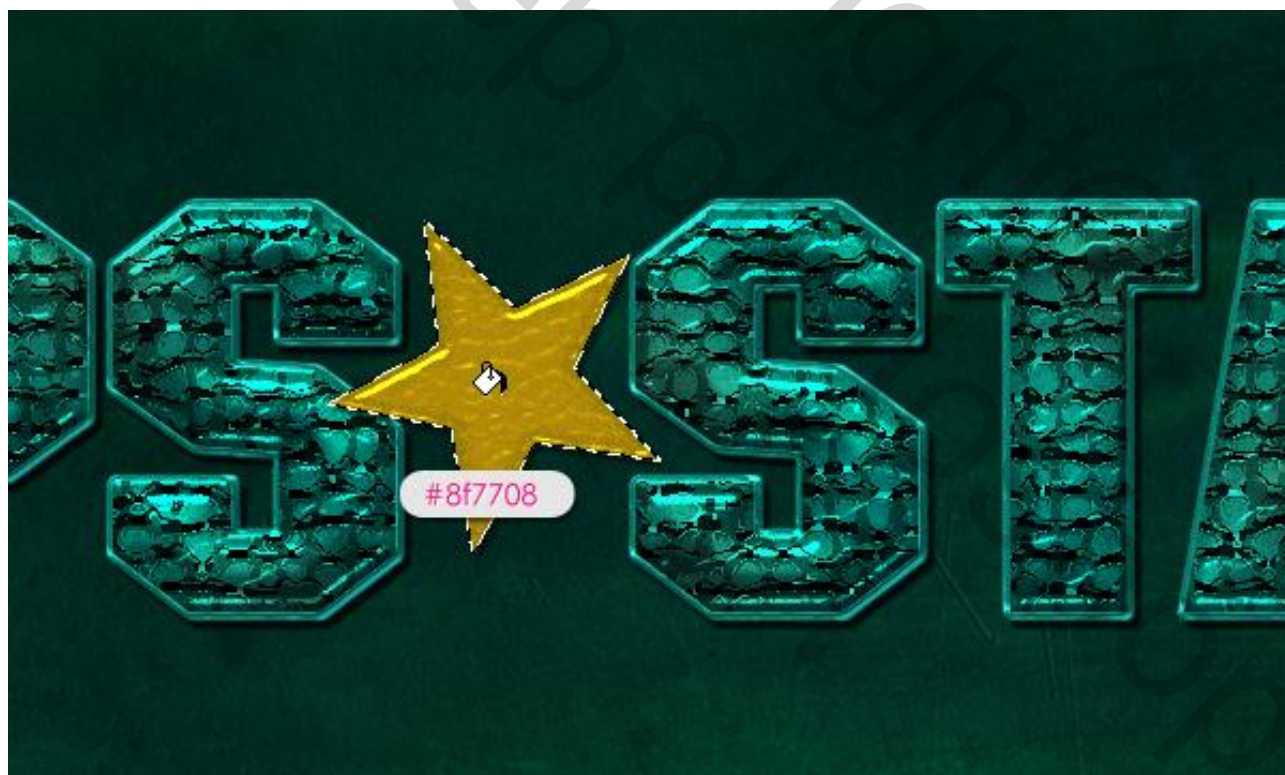


Stap 13

Nieuwe laag boven de originele “ster” vorm laag; noem de laag “Ster structuur”; modus = Fel Licht. Ctrl + klik op masker icoon van de ster laag om selectie van de ster te laden.

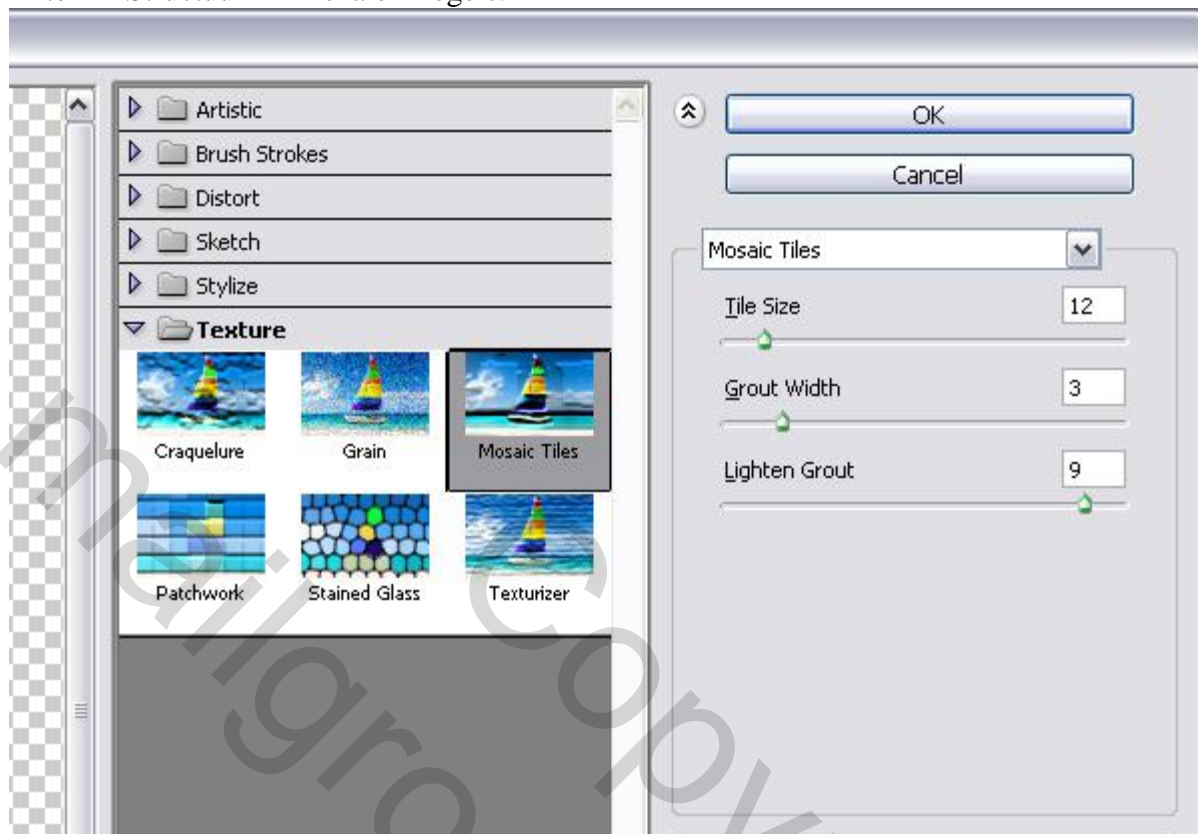


Vul de selectie met kleur = # 8F7708; deselecteer (Ctrl + D).

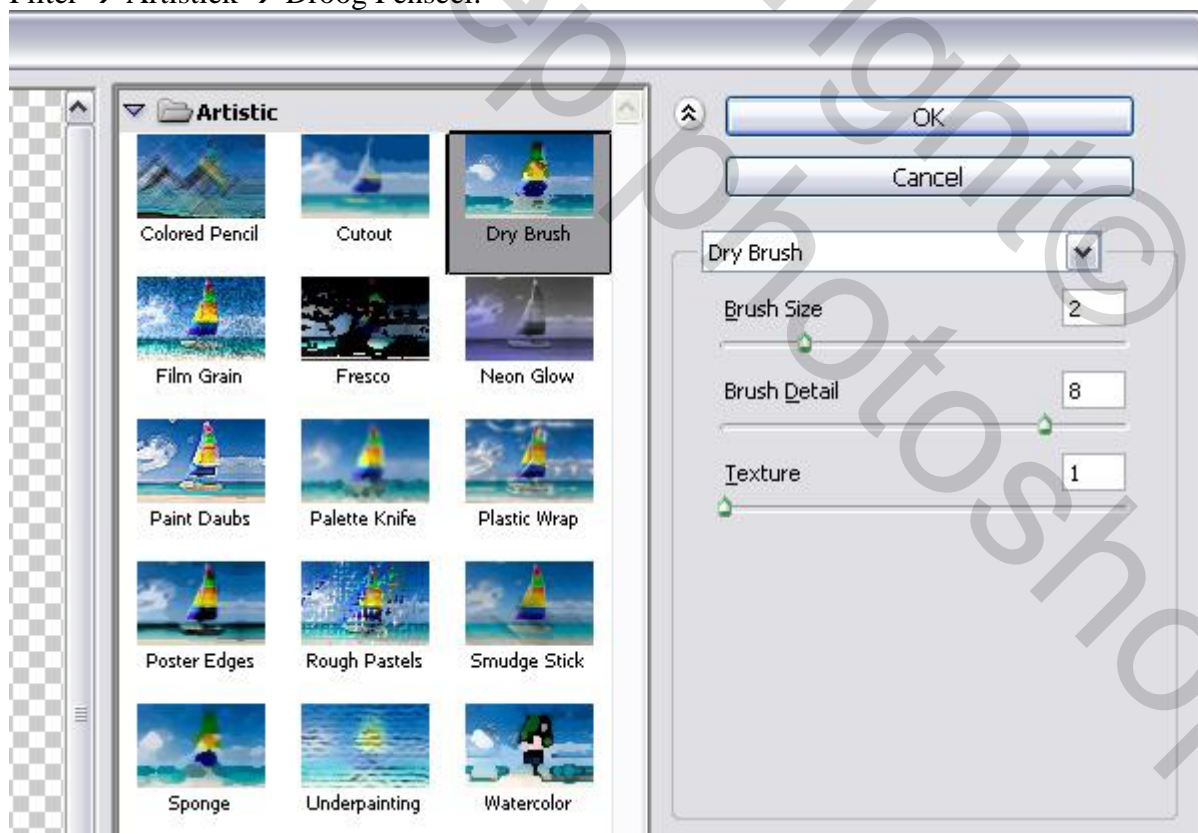


Voorgrondkleur = # 4E4400 ; achtergrondkleur = # 8F7708.

Filter → Structuur → Mozaïek Tegels:



Filter → Artistiek → Droog Penseel:





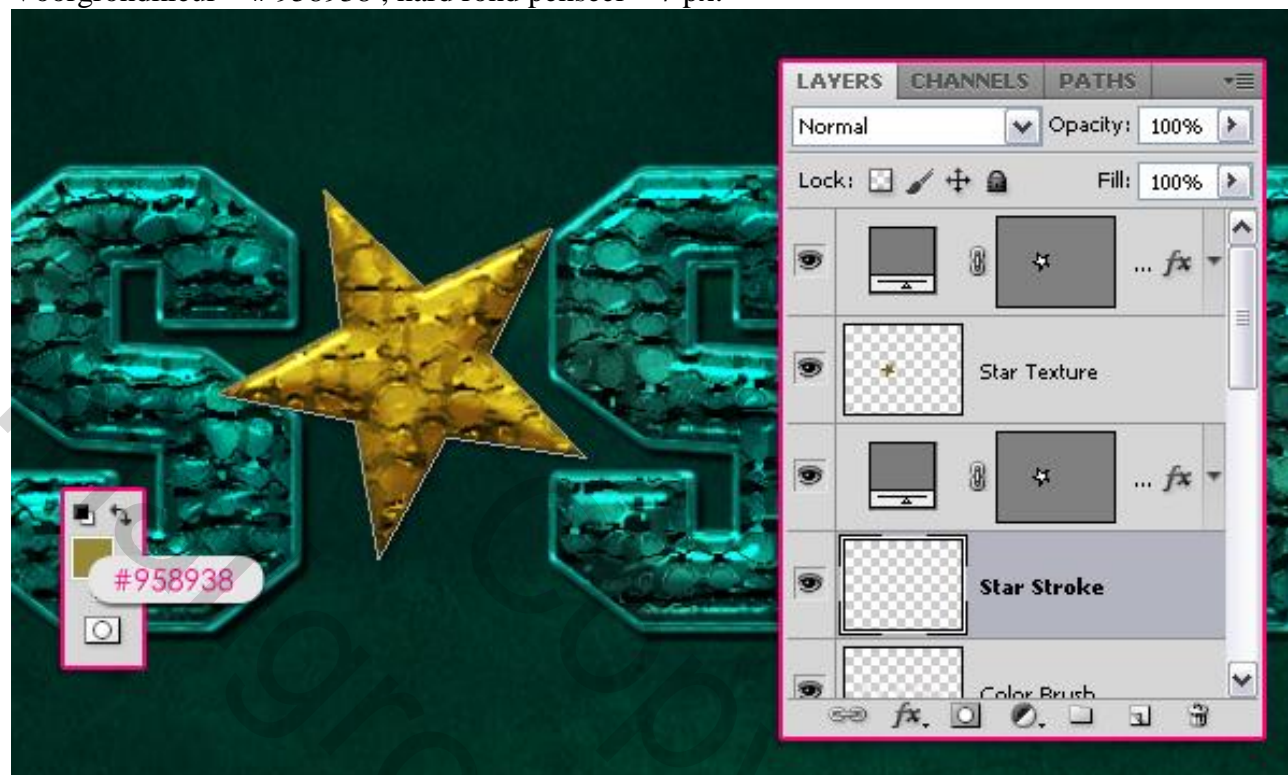
Stap 14

Pad voor de ster : Direct Selecteren Gereedschap, de vector laag van de ster zelf aanklikken, kader trekken rond de ster zodat alle ankerpunten geselecteerd zijn; ga dan naar Bewerken → Kopiëren om het pad te kopiëren



Nieuwe laag onder de laag met originele ster; noem de laag “Ster omlijnen”, Bewerken → Plakken van het pad op deze nieuwe laag.

Voorgrondkleur = # 958938 ; hard rond penseel = 7 px.



Met Direct Selecteren Gereedschap rechtsklikken op het pad → Kiezen voor Pad omlijnen met het geselecteerde penseel, druk Simuleren is uitgevinkt; Enteren om het pad te verwijderen.

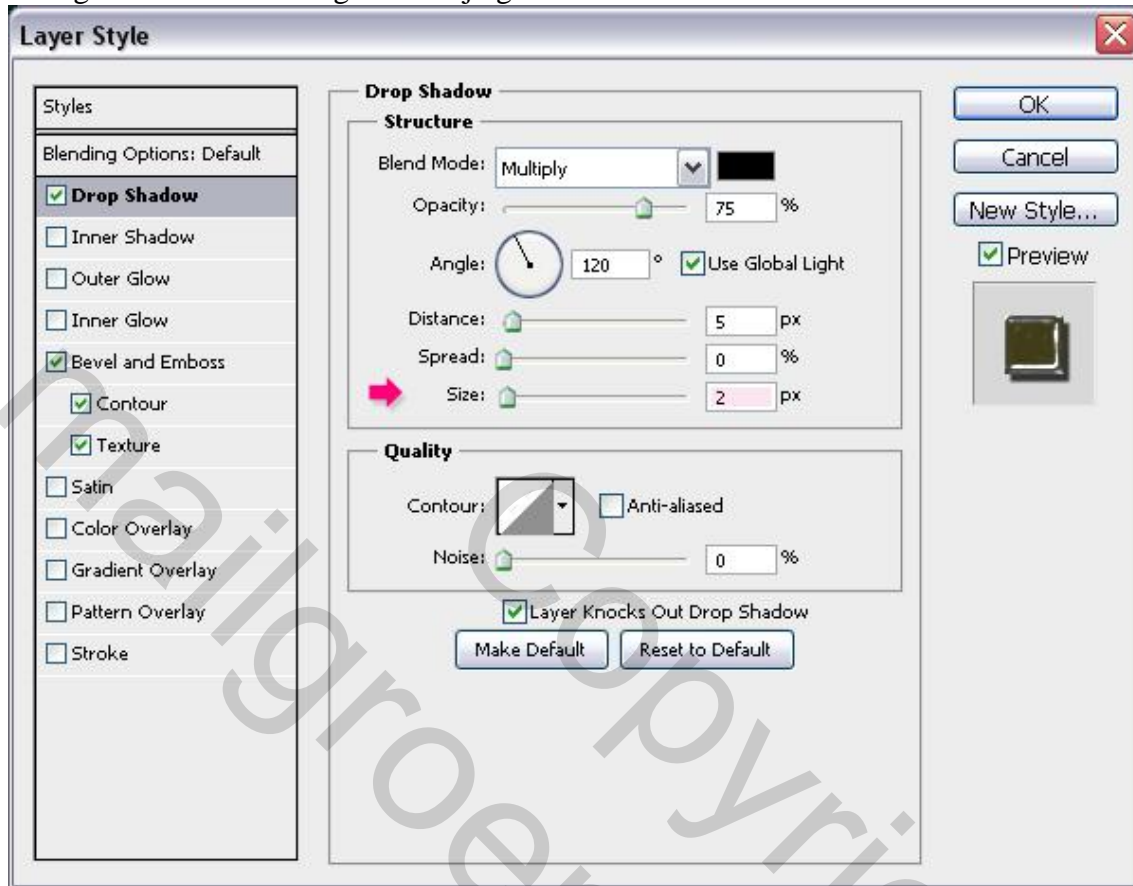
Ctrl + klik op het vector icoon van de ster laag; op laag “ster omlijnen” de Delete toets aanklikken; het deel binnen de omlijning wordt verwijderd; klik Ctrl + D om te deselecteren.



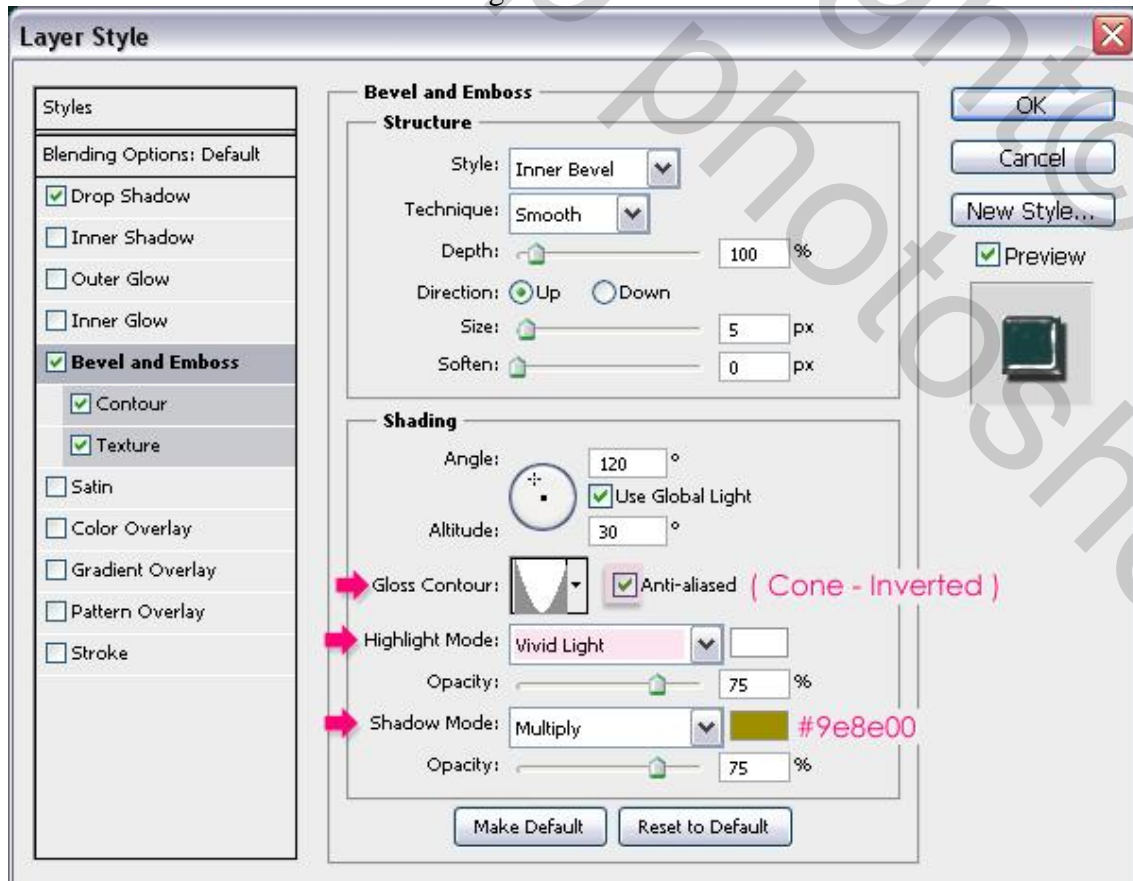
Stap 15

Geef laag "Ster omlijnen" volgende laagstijlen:

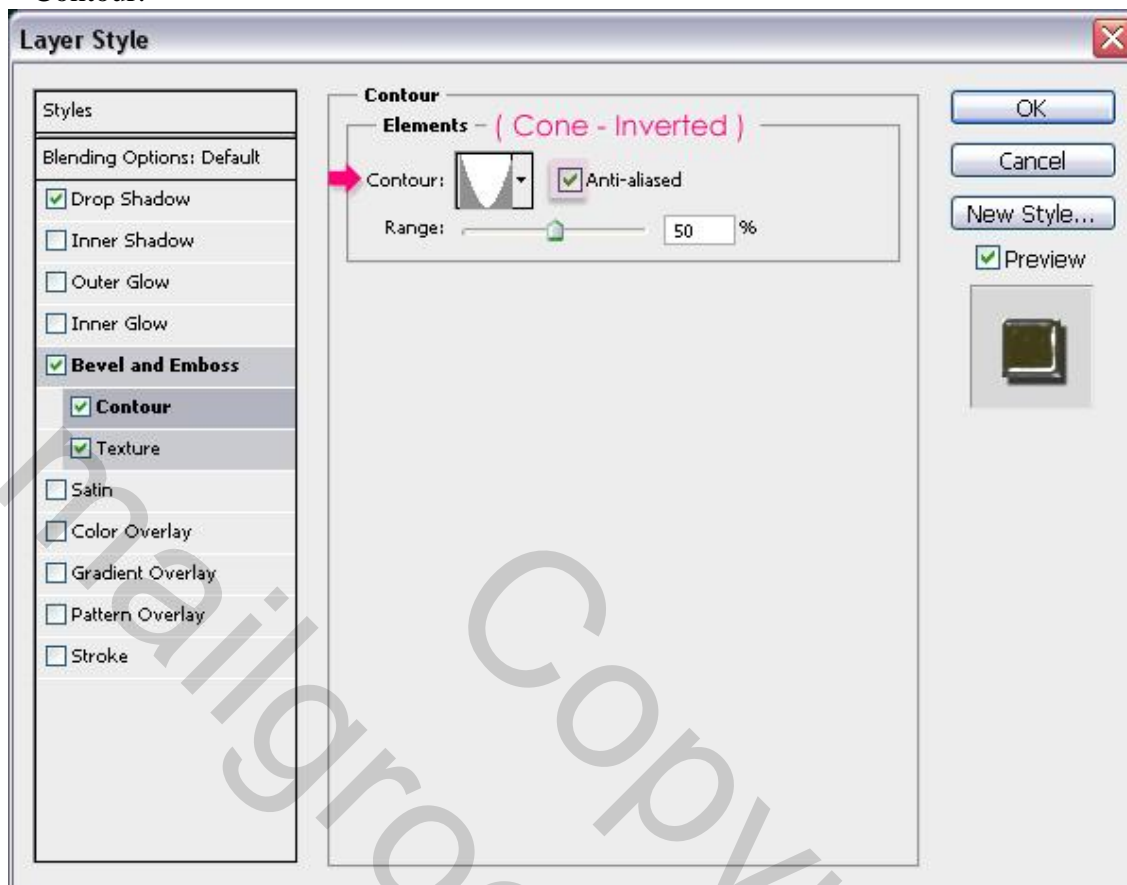
* Slagschaduw: enkel de grootte wijzigen in 2.



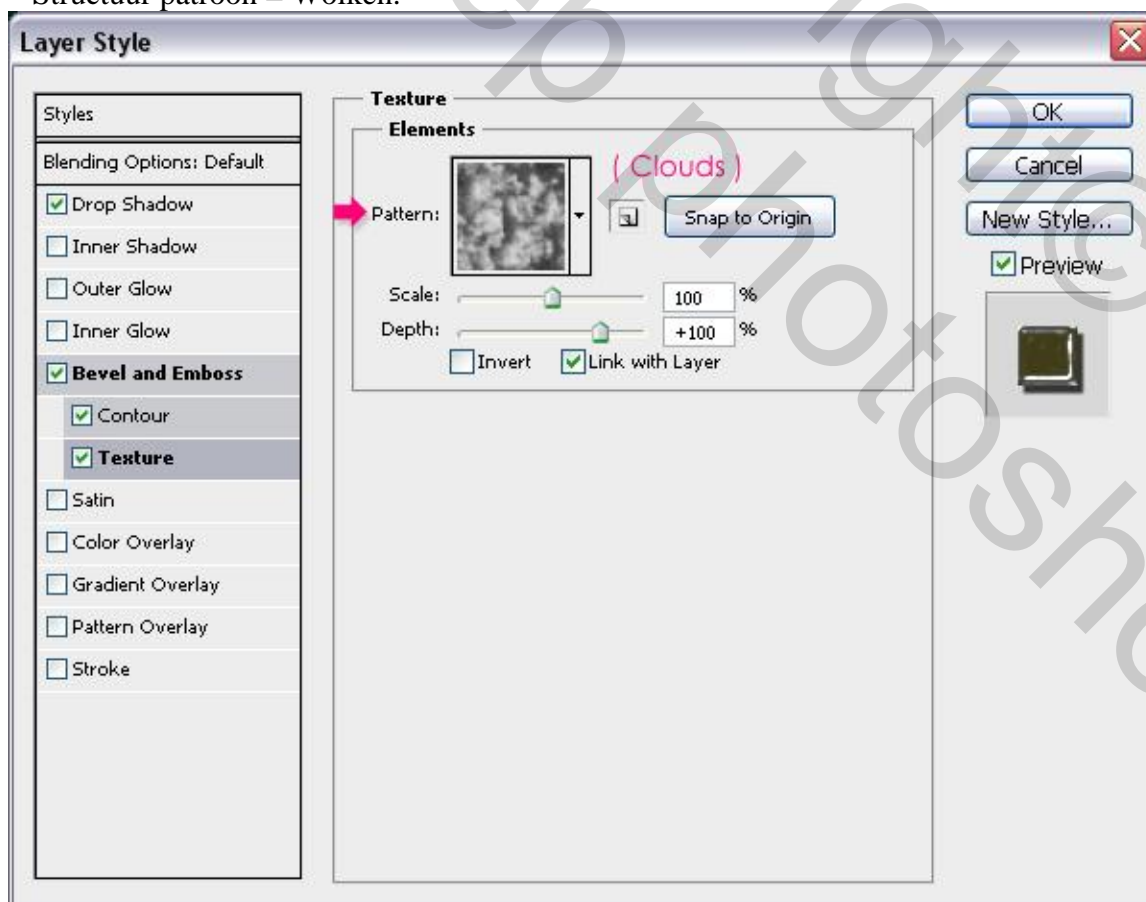
* Schuine kant en Reliëf: modus Hooglichten = Intens licht.



* Contour:



* Structuur patroon = Wolken.



Bekomen resultaat.



Indien gewenst kan je de kleuren wijzigen voor een ander mooi effect.